SHINING SOUL
シャイニング・ソウル
「マルチプレイ」の
究極の楽しみかたを伝授!!
全8エリアのマップ完全紹介!
Vジャンプブックス
Vジャンプ
[ゲームシリーズ]
ゲームボーイアドバンス版

破壊の化身ダークドラゴンが復活し、
地上を火の海へと変えていた。
そのダークドラゴンを倒すべく
結成された”光の船団“。
彼らの戦いは、いよいよ最終局面を迎える！

SHINING SOUL
シャイニング・ソウル

—世界を破滅の炎で焼きつくした
ダークドラゴン。
神々はダークドラゴンを倒すため、
光の勇者たちをさしむけたのです—

「わー！　これからどうなるんだろう。
ねえ、キミもいっしょに
この物語を楽しもうよ。
ルーン大陸に伝わる、むかしむかしの物語、
『シャイニング・ソウル』を——」

SHINING SOUL

Contents
もくじ

Story

ストーリー

遠い遠いむかしの話――

この世を消してしまう
ダークドラゴンが、
その部下、五将軍をしたがえて、
豊かな大地すべてを
荒野にしようとしていたのだった。

しかし、そんな暗黒の時代でも
光の力は消えたわけではなかった。
軍師ノア率いる光の軍勢"光の船団"
のなかから選ばれた4人の勇者たちが、
悪しき力に今、
果敢に立ち向かっていく――。

そして、戦いはいよいよ
ルーン大陸の東南に位置する地、
ルーンファウストで最終決戦を迎える。
はたして"光の船団"は、
その野望を打ちくだけるか――。

構　成／ブレインナビ(伊藤憲臣)
執　筆／ブレインナビ(伊藤憲臣・高橋宏晃・
大川直人・中野深秀)
編集協力／ブレインナビ(菅原達之)
デザイン／ビーワークス(生山真紀・林大輔・淵上益世・
手嶌誠吾・加賀見祥子)
協　力／株式会社セガ

「マルチプレイ」の真髄を伝授! マルチプレイを楽しめ!

その1 さあ、いいからまずは「通信ケーブル」をつなげよう!の巻

『シャイニング・ソウル』の大きな楽しみのひとつが、「マルチプレイ」モードだ。通信ケーブルを使ってGBA本体をつなげれば、最大4人まで同時プレイが可能になるぞ。「マルチプレイ」では、おなじダンジョンをリアルタイムに友だちといっしょに冒険できる。友だちとの協力プレイは、「シングルプレイ」以上に興奮することまちがいなし! まずはそのつなげかたを紹介するぞ。

「マルチプレイ」(4人の場合)で必要なもの

GBA本体 ……………………4つ

『シャイニング・ソウル』ゲームソフト ……………………4本

GBA専用通信ケーブル ……3本

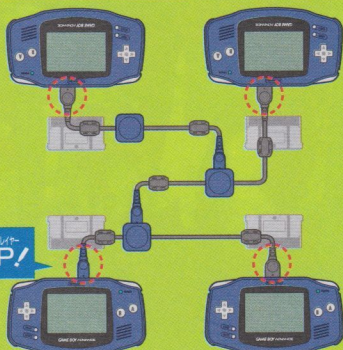
2人、3人プレイの場合は、その人数分の本体とソフトが必要。通信ケーブルは遊ぶ人数の−1本分が必要になるぞ。

ゲームの流れ

➡通信ケーブルをつなげて、「マルチプレイモード」を選択しよう。

⬇使用するデータを選んだあとに、つなげたキャラが始まりの地・プロンティスに登場。

⬆協力して強敵を倒したり、敵の撃破数を競ったりと、楽しみは無限に広がるぞ。

GBA本体のつなげかた!

小さいプラグのプレイヤーが1P!

「マルチプレイ」をやめるときは、1Pがセーブすることで、みんなのセーブもされるんだ。ほかのプレイヤーではセーブできないぞ。

システム解説
キャラ紹介や始まりの地・プロンティスの歩きかたガイド、戦闘システムなどを収録。ゲームの基本をおぼえよう。

戦士

Fighter

能力のバランスがとれた接近戦の雄

ソード、アックス、スピアという3つの武器を自在にあやつり、接近戦で敵と戦う。戦闘能力はもちろん、体力やすばやさの能力も高く、バランスがとれたキャラクターなのだ。

3パターンの戦闘スタイル！

ソード

←正面にダッシュしながらくり出すタメ攻撃。

アックス

➡アックスを振りまわし、うしろの敵も攻撃するぞ。

スピア

←スキルのレベルだけ、突き攻撃をくり出せる。

スキル

武器のスキルアップで、タメ攻撃が可能に。「DEFキョウカ」や「クスリコウカ」も同時に上げ、戦闘を有利にしよう。

スキル	効果	スキル	効果
ソード	ソードの威力がアップ。タメ攻撃が可能に。	クスリコウカ	レベルに応じて回復アイテムの効果が上がる。
アックス	アックスの威力がアップ。タメ攻撃が可能に。	セイシンリョク	ダメージ時に体勢がくずれにくくなる。
スピア	スピアの威力がアップ。タメ攻撃が可能に。	(氷)タイセイ	氷属性の攻撃のダメージを軽減する。
DEFキョウカ	スキルレベルに応じてDEFがアップするぞ。	(雷)タイセイ	雷属性の攻撃のダメージが軽減する。

魔法使い

キャラ紹介 魔法使い

Witch

さまざまな魔法をあやつる職業だ！

氷や炎などの属性を持つ攻撃魔法と、HPの回復や属性がついた攻撃を軽減するサポート的な魔法を使いこなす。「マルチプレイ」では、とくに活躍する場面が多くなるぞ！

3パターンの戦闘スタイル！

⬅強力な攻撃魔法で敵を全滅させることも可能！

➡属性がついた攻撃のダメージを少なくする！

⬅「マルチプレイ」では絶対必要なHP回復魔法。

スキル

スキルを上げることで、その名前の魔法の威力や攻撃範囲が上がる。どの魔法を使うかによって、上げるスキルを選ぼう。

スキル	説明	スキル	説明
ブレイズ	炎属性の魔法。炎を正面に飛ばして攻撃。	インフェルノ	近くの敵すべてを火柱で攻撃する範囲攻撃。
フリーズ	氷属性の魔法。氷を正面に飛ばして攻撃。	レジスト	炎、氷、雷属性のダメージを軽減できる魔法。
スパーク	雷属性の魔法。正面の複数の敵を攻撃するぞ。	ヒール	HP回復魔法。「マルチプレイ」で重宝する。
ヘルブラスト	竜巻の魔法。竜巻を正面に向かって飛ばす。	スロウ	敵の移動スピードを遅くできる範囲魔法。

アーチャー

遠距離から攻撃できるボウの名手！

唯一のボウの使い手で、離れた場所からの攻撃が得意。「ヒキョリ」などを強化すれば、戦士にもおとらない戦闘力を発揮するぞ。空の敵に対して大ダメージを与える特性も持つ。

3パターンの戦闘スタイル！

ボウ
←アーチャーの主力武器。飛距離と連射が自慢だ！

スピア
➡貫通して複数の敵を攻撃できる。投げて使うぞ。

ヒーリング
←体力を回復する能力。低いDEFをカバー。

スキル

遠距離攻撃強化のスキルが豊富。「ボウ」とともに「ヒキョリ」と「クリティカル」をみがけば、戦闘力が飛躍的にアップ。

スキル	説明	スキル	説明
ボウ	ボウの連射力がアップ。タメ攻撃が可能に。	ヒーリング	じっとしていると、自然にHPが回復する。
スピア	スピアの攻撃力がアップ。タメ攻撃が可能に。	タイクウ	飛行タイプの敵に大ダメージを与える。
ヒキョリ	ボウとスピアの射程距離が長くなる。	(炎)タイセイ	炎属性の攻撃のダメージを軽減する。
クリティカル	クリティカル率アップ。ボウと相性バツグン。	(氷)タイセイ	氷属性の攻撃のダメージを軽減する。

ドラゴン戦士

キャラ紹介　ドラゴン戦士

Dragonute

一撃に秘められた破壊力はピカ一！

ATKとDEFがきわめて高い接近戦のスペシャリスト。重くて強力な武器や防具をあつかえるぞ。ただそのためスピードが遅く、すばやい敵にはかこまれてしまうこともある。

3パターンの戦闘スタイル！

⬅アックスを振りまわして、敵のかこみを突破。

➡衝撃波を出すぞ。正面の遠くの敵にも攻撃できる。

⬅敵の攻撃を受けたら、火を吹いて反撃だ。

スキル

おもに使用する「アックス」を最初に伸ばそう。余裕ができたら、「ヨロイハカイ」を伸ばしてATKの高さを生かしたい。

スキル	効果	スキル	効果
アックス	アックスの威力がアップ。タメ攻撃が可能に。	DEFキョウカ	スキルレベルに応じてDEFがアップするぞ。
フレイル	フレイルの威力がアップ。タメ攻撃が可能に。	アンデッド	アンデッドタイプの敵へのダメージが上昇。
ヨロイハカイ	攻撃が命中した敵の防御力を下げるぞ。	炎タイセイ	炎属性の攻撃のダメージを軽減する。
ブレス	ブレスで反撃する確率やダメージが上昇。	雷タイセイ	雷属性の攻撃のダメージを軽減する。

始まりの地 プロンティス エリア・ガイド

ゲームの舞台、ルーンファウストでのすべての冒険を通じて、中継地点となるのがこの街。傷ついた体を癒したり、武器や防具、アイテムを購入したりと、冒険に必要な施設がすべて集まっているぞ。いろいろ探してみよう。

光の船団 本陣

光の船団の最前線基地だ！

ダークドラゴンに対抗する“光の船団”の本陣がここ。HPの回復や各エリアのボスキャラの情報などを聞き出したりできるぞ。

⬆ケイオスはボス戦の攻略法を教えてくれる。

⬅軍師ノアに話しかけると、HPとSPを全回復してくれるぞ。

軍師ノア

ダークドラゴンに対抗するため、“光の船団”を結成したケンタウロス。軍師として組織を支える。

オトラント

“光の船団”を導く謎の予見者。光の戦士たちをつねに見守っている。

ケイオス

アダムとともに古代人に作られた機械人。軍師ノアを補佐する。

アダム

ケイオスとともにダークドラゴンを封印するために生まれた機械人。

←武器は1種類ずつ持っていたい。

装備できる武器を取りそろえているぞ。中には掘り出し物の一品も。

防具屋 ぼうぐや

⬆現在装備しているものと比べながら購入しよう。

冒険の進行状況によって、さまざまな防具を売ってくれるぞ。冒険の前には必ず寄ろう。

鑑定屋 かんていや

←鑑定にはお金が必要なので注意。

「?」マークがついたアイテムは、ここで鑑定をしてもらおう。

道具屋 どうぐや

←ダンジョンには必ず持っていこう。

「薬草」や「天使の羽」など、冒険に必須のアイテムはここで入手。

預かり所 あずかりしょ

⬆おかねがなくなっても、預けたおかねで買い物ができる。

所持アイテムが多くなったらここに預けよう。冒険の前に、おかねは全額預けておきたい。

街の住人にも話しかけてみよう

街の住人に話しかけてみよう。いろいろな情報を教えてくれるぞ。

↑最前線の街だけあって、住民もさまざまな情報を持っている。

←来たばかりの者に土地の情報はありがたい。

↑街の住人には、こんな追っかけの女の子も。告白されちゃった。

←街の隅に突然現れるようになるぞ。

←街を走りまわる影丸を捕まえて話すと、アイテムをくれたぞ。

影丸 かげまる

黒装束に身を固めた謎の人物。話をすると、アイテムをくれることも。

鍛冶屋でアイテムを作ろう

ここの鍛冶屋におなじ種類の鉱石3つを持っていくと、強力な武器や防具を作ってくれるぞ。

↑3つのミスリル。鍛冶屋について、くわしくはP70を見よう。

←何が作られるかはできてのお楽しみ。装備できるものだったらいいね。

冒険の準備が整ったら、さっそくダンジョンへ行ってみよう。
ダンジョンは8つのエリアにわかれているぞ。

戦闘をマスターしよう

➡モンスターが攻撃モーションに入らないうちに狙え。

⬅モンスターを倒せばＥＸＰが加算されるぞ。

戦闘では、敵の移動スピードや攻撃パターンをおぼえて戦おう。ＨＰが減ったら、すかさず回復だ。ＨＰが0になると、所持しているおかねが0になって、街へ戻されてしまうぞ。

タメ攻撃を使おう

攻撃ボタンを一定時間押してから離すと、強力なタメ攻撃ができるぞ。タメ攻撃は、武器のスキルレベルによって、攻撃範囲や攻撃力などが変化する。

⬅タメ攻撃のレベルはゲージで表示されるぞ。

ソウル魔法で大打撃!!

魂をクリスタルに封じこめるという禁断の技術によって作られたソウルクリスタル。光の勇者はこれをアクセサリーとして装備することで、召喚獣を呼びだせるのだ。

⬆一定量の敵を倒して「SOUL MAX」状態になると発動できる。

⬇セレクトボタンで発動し、画面上の敵すべてにダメージを与える。

⬆ゴーレムのソウル！ ほかにもさまざまなソウルがあるらしい!!

敵のタイプで武器を使いわけよう

飛行タイプは風の属性の武器やアーチャーに弱く、アンデッドタイプはドラゴン戦士や聖なる武器に弱い。敵のタイプを見極め、Lボタンで有効な武器に持ちかえたり、スキルを上げておこう。Rボタンでは、消費アイテムの使いわけができる。

⬅アンデッドタイプの敵

⬆聖なる武器を持っていればLボタンで持ちかえよう。

⬅アンデッドはこれで大ダメージだ!!

ステータスに要注意!!

ある特定のモンスターからダメージを受けるとフリーズや毒状態にさせられることも。フリーズされると動きが遅くなり、毒状態になるとHPがどんどん減っていくぞ。異常を感じたらモンスターからいったん離れよう。

⬅一定時間、動きが遅くなる。戻るまでタメ攻撃などでしのごう。

⬇一定時間、一定の間隔でHPが減り続ける。毒消しで回復。

いらないアイテムは捨ててしまおう

冒険を続けていると、所持アイテムがいっぱいになることも。アイテムウィンドウからいらないアイテムを捨てよう。装備できないアイテムは必要ないぞ。

⬆荷物がいっぱいでは、アイテムを拾うことができない。

➡アイテムを「DROP」に入れると捨てられる。

レベルアップ

EXPをためて強くなろう

モンスターを倒すとEXPが手に入り、このEXPが一定値までたまるとレベルアップする。レベルアップしたら、各ポイントを振りわけてキャラを成長させよう。

⬆1回のレベルアップでスキルポイントは1しか得られない。慎重に能力を伸ばそう。

ステータス画面の見かた

①現在のステータスポイント
1レベルアップごとに、4ポイントずつ獲得するぞ。

②現在のステータス
ステータスポイントをこれら各種能力に振りわけることができるぞ。

③現在のステータス

④現在所持しているスキルポイント
1レベルアップごとに、1ポイント獲得するぞ。

⑤スキルウィンドウ
所持しているスキルポイントを、各スキルに振りわけてレベルアップできるぞ。スキルはキャラクターの種族によって異なり、それぞれ最高でレベル5までアップさせられるのだ。各スキルともレベル0からはじまって、レベル1からそのスキルを使用できるようになるぞ(魔法のみレベル0から使用可能)。

⑥HP、レベル、EXP
現在のHPとレベル、獲得した総EXPが表示されている。

能力パラメータ

RES 炎属性の攻撃に対する耐性。数値が高いほど、ダメージが軽減されるようになるぞ。	ATK 現在装備している武器での攻撃力。数値が高いほど、与えるダメージが増加。	STR 腕力の強さを表す数値。高いほど攻撃力が上昇し、強力な防具を装備できる。
RES 氷属性の攻撃に対する耐性。数値が高いほど、ダメージが軽減されるようになるぞ。	DEF 現在装備している防具での防御力。数値が高いほど、受けるダメージが減少。	VIT 体力の高さを表す数値。この数値が高いほどHPが多くなり、倒されにくくなる。
RES 雷属性の攻撃に対する耐性。数値が高いほど、ダメージが軽減されるようになるぞ。	DEX 器用さを表す数値。この数値が高いほど、命中率や回避率が上昇するぞ。	INT 知力を表す数値。この数値が高いほど魔法の威力が増し、SPの最大値も増える。

天使

ダンジョンと街をつないでくれるぞ

ＨＰが0になったり、天使の羽を使うと、天使が街に戻してくれる。また、街から脱出した場所へも連れていってくれるぞ。

マルチプレイ時の天使

「マルチプレイ」時、街に戻っている間にほかのメンバーが次のフロアへ行ったら、そのフロアまで連れていってくれる。

エリア攻略

基本的な攻撃法から各エリアのすべてのマップ、登場モンスター、キャラ別のボス攻略まで、役立つ情報が満載だぞ！

マップ紹介ページの見かた

ここでは攻略にもっとも重宝するであろうマップ紹介のページの内容を紹介。

① マップ

見取り図で宝箱の数や位置、次のフロアへ行くための条件や位置などを解説。

② 登場モンスター

「シングル（1人）」と「マルチ（4人）」時の敵の能力値、出現数などを解説。

マルチプレイ　2人、3人で遊ぶ場合

2人、3人で遊ぶときも敵の能力値は変化する。2人ではHPが1人のときの1.5倍、3人では2倍に。ATKが2人では1.1倍、3人では1.2倍になるぞ。

※また、キャラクター比率チェックで実際のゲーム画面でのキャラとマップの大きさを確認し、マップの広さを理解しよう。

キャラ別基本攻撃法ガイド

各キャラの基本的な戦いかたを紹介。これを参考に独自の攻撃法もあみだせ。

戦士 Fighter

主流はヒットアンドアウェイ

攻撃をタメながら逃げ、タマったら敵の集団にタメ攻撃を発動するという、もっとも基本に忠実なキャラ。

基本 アックス

←アックスは1度に多くの敵に攻撃できる。

→群れになって追ってくる敵につっこめ！

←発動し終わったら、また逃げつつタメよう。

せまい通路では…

←正面にならんだ敵に貫通攻撃だ！

1体を集中攻撃

←レベルの数のぶん、連打できるぞ。

レベルアップ時のステータス

STRを上げよう！

戦士は接近戦キャラなので、敵の攻撃を受けることが多い。強い防具を装備するためSTRを上げろ。

魔法使い Witch

さまざまな魔法を使いこなせ！

本を装備して魔法を使う魔法使い。攻撃、回復、サポートと、いかなる状況も突破できる実力を持つぞ。

基本 範囲魔法

↓攻撃系の範囲魔法は、雷属性のスパークと炎の魔法インフェルノの2種類。

↑攻撃範囲内の敵すべてを攻撃！　レベルを上げることで攻撃範囲が広がる。

「マルチプレイ」で重要

↑レベルを上げることで自分だけでなく、仲間のHPも回復することができる便利な魔法だぞ。

レベルアップ時のステータス

INTを上げよう！

INTを上げれば、SPの最大値と、魔法による攻撃力が上がる。魔法使いにとっては1番重要になるステータスなんだ。

アーチャー Archer

動いて敵を集め、一気に発射！

遠距離攻撃がウリだけれど、大勢の敵を相手にするときは、接近して複数ダメージを狙うことも可能だぞ！

基本 ボウ

⬅敵がまとまるように誘導していこう。

➡ゲージがたまったら思いきって接近だ！

⬅すべての敵にダメージを与えるぞ。

DEFが高い敵の場合は持ちかえよう

⬆一撃のATKが弱いボウはDEFの高い敵には不向き。そのときはATKの高いスピアにチェンジ。

レベルアップ時のステータス

スキル「ヒキョリ」を上げよう！

ダメージを受けにくいアーチャーはSTRとDEXを上げていく。スキルは武器をひとつずつ上げたあとは「ヒキョリ」を最優先に。

ドラゴン戦士 Dragonute

ひたすら敵にきりこめ！

肉を斬らせて骨を断つ、が信条のドラゴン戦士。受けるダメージをものともせず、巨大な武器を振りまわせ。

基本 アックス

⬅敵を1か所に集めながらタメていこう。

➡敵の集団をタメ攻撃しながらぬけていこう。

⬅集団をぬけたら、ふたたびタメ始めるのだ。

敵によって使いわける

⬆アックスでダメージが与えにくいときはフレイルに変更だ！

レベルアップ時のステータス

DEXを上げよう！

ATKを上げる以外に、DEXも上げて命中率をアップ。強力な攻撃も、当たってこそ意義があるぞ。

各モンスター系統別攻略ガイド！

かくモンスターけいとうべつこうりゃくガイド

モンスターの動きをおぼえよう！

ここでは系統別にわけて、モンスターの基本的な攻撃時の動作や特殊攻撃を紹介するぞ。また、各モンスターの色もしっかりおぼえて攻略に役立てよう。

⬅⬆たとえばギズモ系は通常攻撃（上）のほかに魔法（左）を使う。

ゴブリン系

ゴブリン／ゴブリンキング／ホブゴブリン／ストーンゴブリン

基本動作をつかめ！

アックスでプレイヤーを攻撃。動きが遅く、振りあげたときに攻撃しても十分間に合うぞ。

特殊攻撃 ストーンゴブリン

「移動→攻撃→停止」という動きをくりかえす。

⬆名前のとおり石のようにかたい敵なのだ。

飛行 バット系

オオコウモリ／シーバット／サンダーバット／バンパイアバット

基本動作をつかめ！

体当たりで攻撃してくる。前に飛び出してきて、意外と攻撃のリーチが長いので注意！

特殊攻撃 サンダーバット

雷属性を持つ攻撃をしてくる。ダメージが高い。

⬆雷のRESが高いとダメージが軽減できる。

ペースト系

ペースト／バブルペースト／グリーンペースト／—

基本動作をつかめ！

動作が遅いので、③の状態の間合いに入っても、攻撃をよけることができる場合もあるぞ。

特殊攻撃 バブルペースト

ATKは低いが、攻撃とともに毒を受けることも。

⬆うっかり攻撃に当たって毒を受けないように！

アーチャー系

デスアーチャー

ボウマスター

ダークスナイパー

―

基本動作をつかめ！

矢を放ちプレイヤーを攻撃してくる。矢をかまえる前（①）に一気に攻撃をしかけよう。

①
②
③
④

特殊攻撃　ダークスナイパー

ボウによる攻撃が特殊攻撃といえるアーチャー系。

↑ダメージはそれほど高くないがジャマな攻撃だ。

飛行　ギズモ系

ギズモ

イビルクラウド

ダークスモーク

ミストデーモン

基本動作をつかめ！

体当たりで攻撃してくる。また、この系統は魔法を使うモンスターが多いのが特徴だ。

①
②
③
④

特殊攻撃　ミストデーモン

スパークのレベル2を使用してくる強敵だ。

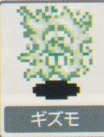
↑スパークは範囲魔法なので回避が不可能。

ナイト系

ルーンナイト

ソウルナイト

シルバーナイト

―

基本動作をつかめ！

追われてても、②の状態になったら、瞬時に方向転換すれば空振るぞ。そのスキに攻撃だ。

①
②
③
④

特殊攻撃　ソウルナイト

特殊攻撃はないが、ATKとDEFが高い。

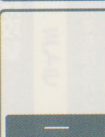
↑ゲームの後半に登場するが、かなり手ごわい。

メイジ系

ダークメイジ

デモンマスター

マスターメイジ

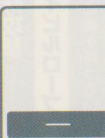
―

基本動作をつかめ！

魔法を使う。魔法を発動したあとは、プレイヤーから逃げていく。追いかけて攻撃しよう。

①
②
③
④

特殊攻撃　デモンマスター

スパークレベル2による攻撃は超強力だ！

↑戦士系の場合は発動される前に近づいて攻撃だ！

ドール系

ドール
ダークロイド
パペット
—

基本動作をつかめ！

①から④までの一連の動作のスピードが速く、間合いが取りづらい。移動スピードも速いぞ。

特殊攻撃 パペット

特殊攻撃はないが、移動スピードがかなり速い！

⬆魔法使いやアーチャーはとくに注意しよう！

アンデッド スケルトン系

スケルトン
ダークスケルトン
スケルトンメイジ
—

基本動作をつかめ！

ソードによる攻撃だけと思っていると痛い思いをすることに。魔法を使う種類もいるぞ！

特殊攻撃 スケルトンメイジ

スパークの魔法を使うが、連続使用はしてこない。

⬆魔法を使ったらすぐに近づいて攻撃だ！

アンデッド マミー系

マミー
リビングデッド
ミイラ
—

基本動作をつかめ！

移動も攻撃もスピードは遅いのでよけるのはラクだが、リーチの長い攻撃をしてくるぞ。

特殊攻撃 ミイラ

毒の効果も持つパンチでプレイヤーを攻撃する。

⬆動きは遅いので、はなれた場所からタメ攻撃だ。

ウォーム系

ウォーム
パープルウォーム
イビルロープ
—

基本動作をつかめ！

移動スピードが速く攻撃のリーチも長いのでよけにくい。特殊攻撃を持つ種類もいるぞ。

特殊攻撃 イビルロープ

攻撃に毒を持っている。毒のダメージに注意！

⬆攻撃ダメージより毒のダメージのほうが痛い！

ゴーレム系

ゴーレム

アイスゴーレム

マッドマン

—

基本動作をつかめ！

移動→攻撃→停止をくりかえす。動きは遅く、②の状態からでも軽くよけられるはず。

特殊攻撃 アイスゴーレム

氷属性を持つアイスゴーレムの攻撃はやっかい。

↑ケタはずれのDEFの高さにも気をつけよう。

飛行 ハーピィ系

ハーピィ

ポイズンハーピィ

ハーピィクイーン

—

基本動作をつかめ！

移動と攻撃のスピードが速い飛行タイプ。HPも高いので、逃げつつタメ攻撃で対抗だ。

特殊攻撃 ポイズンハーピィ

通常攻撃に強い毒の効果がついている強敵。

↑毒消しがないときは大ダメージを覚悟しよう。

オーク系

オーク

レッドオーク

ブルーオーク

—

基本動作をつかめ！

動いては止まり、また動くをくり返す。②になってからも、攻撃をよけることは可能だぞ。

特殊攻撃 レッドオーク

移動したあと必ず動きを止める特殊な動きに注目。

↑遅いのでアーチャーや魔法使いは倒しやすい敵。

飛行 コロッサス系

コロッサス

コロッサスⅢ

コロッサスⅡ

—

基本動作をつかめ！

空中からプレイヤーに襲いかかる機械のモンスター。動きは遅いのでタメ攻撃で倒そう。

特殊攻撃 コロッサスⅢ

アーチャーが得意とする飛行タイプのモンスター。

↑3種類とも、比較的氷のRESが高いぞ。

アイ系

トーチアイ / ダークアイ / フリーズアイ / —

基本動作をつかめ！

3体とも魔法を使うが、動きが遅い。②の状態で少し間があく。ここで攻撃や回避が可能だ。

特殊攻撃 フリーズアイ

ほかの系統とちがい、フリーズの魔法を使う。

⬆フリーズは動きを遅くされる効果もあるぞ！

飛行 ドラゴン系

ドラゴン / ソウルドラゴン / ホワイトドラゴン / —

基本動作をつかめ！

動きは遅いが圧倒的なHP、ATK、DEFの高さを持つ。顔の向きの逆方向から攻撃だ。

特殊攻撃 ソウルドラゴン

レベル3のブレイズでプレイヤーを攻撃する。

⬆レベル3ともなると何度も食らうのはキケン！

飛行 デーモン系

レッサーデーモン / アークデーモン / デーモン / —

基本動作をつかめ！

なぐり攻撃のほかに、魔法も使ってくる。①、②で接近しすぎて魔法を食らわないように。

特殊攻撃 デーモン

炎を飛ばしてくるブレイズ。レベル3は驚異！

⬆ブレイズの魔法は離れていても安心できない。

ハウンド系

ケルベロス / ポイズンハウンド / ヘルハウンド / —

基本動作をつかめ！

すばやい動き、リーチの長い攻撃、とスキがない。②の態勢になったらひとまず逃げよう。

特殊攻撃 ヘルハウンド

炎属性の攻撃に加え、ブレイズの魔法も使う。

⬆近距離と遠距離両方の攻撃法を持つ強敵だ。

ミノタウロス系

基本動作をつかめ！

移動スピードは遅く、攻撃のリーチも短いので、②の態勢のときに離れて攻撃を回避。

特殊攻撃

ヘルタウロス

ヒットアンドアウェイで攻撃を回避すればOK。

⬆特殊攻撃はないが、高いATKは注意に値する。

「マルチプレイ」の真髄を伝授！ マルチプレイを楽しめ！

その2 「マルチプレイ」はこんなにお得！の巻

友だちとワイワイガヤガヤ楽しみながら冒険できるだけじゃない！ 「マルチプレイ」には、「マルチプレイ」なりのお得さも満載だ。そのお得さを知れば、さらに「マルチプレイ」で遊びたくなるぞ!!

お得1 まだ行っていないエリアに行ける！

1Pに接続した友だちが行ったエリアなら、どこにでも行ける。「シングルプレイ」時の予習にもなるぞ。

⬆強い武器を回収し「シングルプレイ」に役立てよう。

お得2 1回でも攻撃すればEXPを獲得！

レベルが高い敵に太刀打ちできなくても、1回でも攻撃を加えればOK。友だちがその敵を倒せばEXPを獲得できるぞ。

➡ひとりでは倒せない敵も、ひとまず攻撃を加えておこう。

1度攻撃！

あとは逃げてでもOKだ！

⬅そうしたら、友だちにまかせて避難しておこう。

お得3 「マルチプレイ」時にしか出てこない超レアアイテムをゲット！

なんと、友だちといっしょに冒険しなければ、絶対手に入らないアイテムも存在するぞ。出る確率も低い。気長にさがそう！

超レアアイテムについては、P129を見よう！

次のページからエリア攻略開始！「マルチプレイ」でも参考にしよう!!

エリア 1

獣人が徘徊する岩山。3フロアで構成された最初の戦いの場だ。

エリア1：ビーストマウンテン

登場モンスターが落とす！ アイテムリスト!!

出現確率からレア度を設定したぞ。レア度が高いアイテムを拾ったら、友だちに自慢しよう！

レア度：低い → 高い

おかね（18G～36G）	
消費アイテム（12種）P118へ！	
ショートソード	ショートスピア
トマホーク	ウッドボウ
ライトフレイル	ミドルソード
ブロンズランス	ショートアックス
ショートボウ	フレイル
魔法の本（8種）P118へ！	アイアンブレード
ライトスピア	ハンドアックス
アイアンボウ	ヒッター
ロングソード	パワートマホーク
フード	ローブ
バンダナ	クローク
レザーフード	コットンローブ
ターバン	レザークロス
シルバーリング	バトルブレイス
プロテクトブレイス	
ミスリル	
超レアアイテム！P129へ！	

※宝箱の中身はP34に！

消費アイテムのレア度

消費アイテムは、すべての入手アイテムを考えるとレア度は低いけれど、その12種類のなかでも、さらにレア度が決まっているぞ。くわしくはP118を見よう。また、鉱石も同様。

エリア1 重要ポイント──ピックアップ!!

ダークドラゴン討伐の旅に出発だ！

ゴツゴツとした岩場に木々が乱立しているビーストマウンテン。一見、入り組んだ場所に見えるけれど、マップ自体は単純で、モンスターの出現数も少ない。初期装備の武器の特性を理解して、各キャラの基本的な戦いかたをマスターしよう！

←まずはレベルを上げてスキルアップをめざそう！

ポイント① フロア1階

モンスターはザコばかり。片っぱしから倒していこう！

このマップでは特殊攻撃をしてくる敵はいない。けれどゲームスタート時は、自分もスキルを持っていない半人前だ。初期装備で確実かつ慎重に攻撃しよう。

←いきなりモンスターにかこまれることはない。出現したモンスターから叩け！

ポイント② フロア3階

くまなくマップを歩いてEXPとアイテムを稼ごう！

特定のモンスターを倒すと、扉が出現して先に進むことができる。でも、ボスに対抗するためには、すべての敵を倒してEXPを稼ぐのが鉄則。宝箱も残さずゲットして武装強化をはかろう。

←3階はオークがフロアクリア条件だ。初めての強敵出現！

オレ様を倒さないと次へは行けないのじゃ～！

この2体もフロアクリア条件！

グリーンペースト

フロア1階のクリアモンスター。最弱モンスターの、ペーストがすこし強くなった程度。

ホブゴブリン

フロア2階のクリアモンスター。ゴブリンより手ごわく、倒すのに時間がかかるだろう。

エリア1 ビーストマウンテン マップ紹介！

キャラクター比率チェック

8つあるエリアのなかでも1番せまくて短いところ。道に迷うこともなくまわれるはず。

円を描くようにぐるりと1周できるマップ構成。時計と反対周りに進んでいけば効率よくグリーンペーストに遭遇できる。倒せば右上にワープゾーンが出現。

1階／登場モンスター

ペースト ×18

	1人	4人
HP	30	75
ATK	8	10
DEF	2	2
EXP	11	11

移動スピード：すごく遅い

ゲーム中、最も弱いモンスター。レベルが低くてもラクに倒せる相手。サクッと倒そう！

ゴブリン ×8

	1人	4人
HP	35	88
ATK	10	13
DEF	7	7
EXP	12	12

移動スピード：遅い

移動スピードが少し速くなっただけで、強さはペーストと五十歩百歩。苦労せず倒せるぞ。

グリーンペースト ×1

	1人	4人
HP	40	100
ATK	12	16
DEF	10	10
EXP	12	12

移動スピード：すごく遅い

ペーストの強化版だけれど…ほとんどちがいは体の色だけ？ 特に注意しなくても大丈夫。

フロアクリア条件モンスターについて

フロアクリア条件のモンスターは出現場所に行けば登場するが、敵はフィールド上に最大5匹までしか出現しない。5匹出ているときに出現場所に行っても現れないので、ほかの敵を倒しながらその場所に行こう。

★=次のフロアへの入り口 ／ ⬬=BOSSフロアへの入り口

基本的に1本道になっているマップ構成。強引に進もうとすると、モンスターが前後に出現してしまうことがあるので注意しよう。

2階／登場モンスター

ギズモ ×2

移動スピード：すごく遅い

	1人	4人
HP	33	83
ATK	12	16
DEF	6	6
EXP	11	11

飛行タイプだが、木を飛びこえてくるわけではないので、ふつうに戦えばいいだろう。

ホブゴブリン ×1

移動スピード：遅い

	1人	4人
HP	60	150
ATK	18	23
DEF	22	22
EXP	13	13

ゴブリンとはひと味ちがう強さだが、順調にレベルを上げていれば強敵とまではいかない。

ゴブリン×20　ペースト×10
グリーンペースト×3

オマエを倒すのに、オレ様の力があれば十分じゃ～！

3階／登場モンスター

オーク ×1

移動スピード：ふつう

	1人	4人
HP	90	225
ATK	32	42
DEF	26	26
EXP	13	13

強敵だが、攻撃を出したあと、必ず1度動きを止める時間があるので、その間に攻撃だ。

ゴブリン×29　ホブゴブリン×4
グリーンペースト×7　ギズモ×24

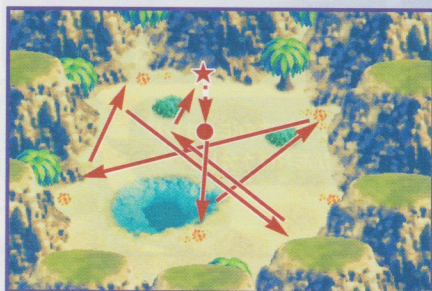
横に長いマップ。下をまっすぐ進むとボスへの近道だけれど、上には宝箱がある場合があるので、まわり道でも細かく探索しよう。

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所

BOSS戦 エリア1 VS 獣人王

1人			
HP	650	DEF	28
ATK	17	EXP	120

4人			
HP	1625	DEF	28
ATK	22	EXP	120

ビーストマウンテンに住みつく獣人族の王。ダークドラゴンの復活とともに部族を率いて、破壊活動に荷担する。獅子と4つの蛇の頭を持つ怪物だ。

多彩な攻撃パターンを見切って倒そう！

3種類の攻撃法を駆使して攻撃してくる。パターンをつかめば、よけるのはカンタンだが、初めての場合はそうもいかない。回復アイテムを十分用意しておこう。獣人王はマップを左の写真のように動く。下の写真説明も参考に戦おう。今後のボス戦も同様だぞ。

獣人王の動きを徹底紹介！

スピードのある体当たり攻撃は、深追いをすると連続ダメージを食らいやすいので危険。ムリをしないで安全な地帯でやりすごそう！

←闘気攻撃。正面からリーチの長い武器で攻撃だ。

→体当たり攻撃から戻った直後が攻撃のしどころ。

→獣人王のHPを減らすと、この光の球の攻撃を出す。

←やっかいな体当たり攻撃はここでやり過ごそう。

主人公キャラ別 ワンポイント攻略法

戦士

動かないタメ攻撃で

敵の弱点を狙うのが基本。体当たり攻撃後、手前に歩いてくるときが弱点だ。攻撃はスピアのタメ攻撃が役立つ。動かずに攻撃するので、次の攻撃・闘気をよけるとき、うしろに下がるだけでOK。

➡獣人王の真横で待機して、一気に発動だ！

アーチャー

ボウをタメて狙い撃ち！

「ボウ」と「ヒキョリ」をレベル1ずつ上げておけば、戦いがラクになる。獣人王の動きが止まったところで、ボウのタメ攻撃を叩き込め！ 射程距離が長いので、いろんなポイントで攻撃ができるぞ。

➡射程の長さを生かしてここでも攻撃しよう！

魔法使い

よけることが最優先だ！

とにかくダメージを受けないようにするのが重要。体当たり攻撃中はうかつに手を出さないこと。敵が止まっているときに、ギリギリ魔法が届くところから攻撃だ。ヒールや回復アイテムは必須。

➡戦うときは薬草をできるだけ持っていこう！

ドラゴン戦士

相手の攻撃の合い間を狙え

獣人王が体当たり攻撃をし終えたときが勝負。アックスのタメ攻撃で一気に切り込もう。体当たり攻撃をよけるときも、タメ攻撃をしながら移動するのがオススメ。通常より速く移動できるぞ。

➡獣人王が丸まった状態から戻る瞬間がチャンス。

「マルチプレイ」で獣人王を撃破しよう！

それぞれの攻略法を実行していけばOK！

それぞれの戦法で戦っていけば大丈夫だ。とはいっても、どのキャラクターも基本的に戦いかたはおなじ。攻撃は戦士、アーチャー、ドラゴン戦士にまかせ、魔法使いは回復に専念してもいいだろう。

➡キャラが4人いても安全地帯はおなじだ。仲間とは重なれるのでせまい場所に集まっても大丈夫。

⬅それぞれの攻撃を駆使して攻撃。「マルチプレイ」で敵のHPが高くなっていても、これを繰り返せばイチコロだぜ！

エリア1 宝箱の中身を大公開!!

ここでは、フィールドに落ちている宝箱やボスを倒したあとに出現する宝箱の中身を紹介！

（レア度：上が低い、下が高い）

戦士

- おかね（18G〜36G）
- 薬草
- いやしの雫
- アイアンブレード
- ブロンズランス
- ライトスピア
- ハンドアックス
- レザーフード
- コットンローブ
- ミドルソード
- ロングソード
- ショートアックス
- パワートマホーク
- バンダナ
- ターバン
- クローク
- レザークロス
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

魔法使い

- おかね（18G〜36G）
- 薬草
- 女神の涙
- バンダナ
- レザーフード
- クローク
- コットンローブ
- いやしの雫
- ターバン
- レザークロス
- ブレイズの本
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 希望の光
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン
- さとりのみつ

アーチャー

- おかね（18G〜36G）
- 薬草
- ショートボウ
- アイアンボウ
- ブロンズランス
- ライトスピア
- バンダナ
- レザーフード
- ターバン
- クローク
- コットンローブ
- レザークロス
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ドラゴン戦士

- おかね（18G〜36G）
- 薬草
- ショートアックス
- ハンドアックス
- フレイル
- ヒッター
- レザーフード
- コットンローブ
- パワートマホーク
- バンダナ
- ターバン
- クローク
- レザークロス
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

獣人王撃破後

	戦士	魔法使い
低い	ロングソード	レザーフード
	ライトスピア	ターバン
	パワートマホーク	コットンローブ
	バンダナ	レザークロス
	レザーフード	バンダナ
	ターバン	クローク
	クローク	フリーズの本
	コットンローブ	スパークの本
	レザークロス	ヘルブラストの本
レア度	ミドルソード	インフェルノの本
	アイアンブレード	ヒールの本
	ブロンズランス	レジストの本
	ショートアックス	スロウの本
	ハンドアックス	ブレイズの本
	シルバーリング	シルバーリング
	バトルブレイス	バトルブレイス
	プロテクトブレイス	プロテクトブレイス
	ミスリル	ミスリル
	オリハルコン	オリハルコン
高い	ダークマター	ダークマター

	アーチャー	ドラゴン戦士
低い	ショートボウ	ショートアックス
	アイアンボウ	ハンドアックス
	ブロンズランス	パワートマホーク
	ライトスピア	フレイル
	レザーフード	ヒッター
	ターバン	レザーフード
	クローク	ターバン
	コットンローブ	クローク
レア度	レザークロス	コットンローブ
	バンダナ	レザークロス
	シルバーリング	バンダナ
	バトルブレイス	シルバーリング
	プロテクトブレイス	バトルブレイス
	ミスリル	プロテクトブレイス
	オリハルコン	ミスリル
		オリハルコン
高い	ダークマター	ダークマター

はみだし情報
ボス撃破後の武器・防具は「?」マークがつく確率100%

くわしくはP072!

エリア2

迷宮デスシャドウ

この地下迷宮は巨神戦士の製造工場だ。フロア数も7に増加！

登場モンスターが落とす！アイテムリスト!!

「?」マークがついた武器や防具は、属性や特殊効果がついている可能性があるのでキープだ。

レア度（低い→高い）

おかね（44G〜88G）	
消費アイテム（12種）P118へ！	
ミドルソード	ブロンズランス
ショートアックス	ショートボウ
フレイル	アイアンブレード
ライトスピア	ハンドアックス
アイアンボウ	ヒッター
魔法の本（8種）P118へ！	ロングソード
スピア	パワートマホーク
スチールボウ	チェインフレイル
バトルブレード	ミドルアックス
バンダナ	コットンローブ
レザーフード	レザークロス
ターバン	ドレス
レザーヘルム	グリーンベスト
ウイザードハット	レザーアーマー
シルバーリング	バトルブレイス
プロテクトブレイス	ゲイルリング
パワーリング	
ミスリル	
フェニックスのソウル	
超レアアイテム！P129へ！	

※宝箱の中身はP44に！

エリア2：迷宮デスシャドウ

エリア2 重要ポイント──ピックアップ!!

ガイコツがゆれるぶきみな迷宮

無数の部屋と細長い通路からなるエリア2。通路での戦闘は、敵がおなじ方向からやってくるので戦いやすい。ピンチにおちいったときは通路に逃げこむのも手だ。また鉄格子は壁越しに攻撃が可能。リーチの長い武器なら、安全に敵を倒せるぞ。

←鉄格子をうまく利用できれば戦いが楽になるぞ！

ポイント① フロア2階

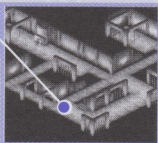
足もとに注意！ トラップがあるぞ!!

ここの床、よく見ると無数の穴があいている。ここを通ると、下から針が飛び出てダメージを食らう！　ここは左からまわり道をしてモンスターを倒していこう。

←HPが少ないときにうっかり通るとツライ。

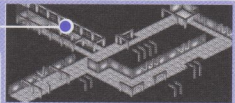
ポイント② フロア3階

敵の使う魔法に注意しよう！

このエリアから魔法を使う敵が登場。メイジ系は動かないアーチャー系とちがって、間合いを離そうと逃げるのでやっかい。追っかけまわして早めに倒さないと、連続で魔法攻撃が襲ってくるぞ！

←ここでは広めの場所まで引きつけて、魔法をよけつつ一気に倒そう。

ポイント③ フロア7階

壁や柱にまどわされるな！

壁や柱の陰はモンスターや落ちたアイテムの存在に気づきにくい。とくに戦闘になった場合は、ムリをせず視界のいい場所まで移動することをおすすめするぞ。

←この通路は視界の悪い場所が続く危険地帯だ。できるだけ手前の通路から進んだほうがいい。

エリア2 迷宮デスシャドウ マップ紹介！

1階／登場モンスター

オオコウモリ ×11

移動スピード：すごく遅い

	1人	4人
HP	45	113
ATK	15	20
DEF	15	15
EXP	12	12

このエリアでは1番弱いモンスター。飛行タイプなので、アーチャーのいいカモだぞ。

デスアーチャー ×1

移動スピード：ふつう

	1人	4人
HP	40	100
ATK	17	22
DEF	10	10
EXP	14	14

弓の攻撃をする敵が初登場。遠距離攻撃をしてくるので、最初に倒して被害を軽減しよう。

マミー ×1

移動スピード：すごく遅い

	1人	4人
HP	85	213
ATK	22	29
DEF	30	30
EXP	15	15

フロアクリア条件モンスター。アンデッドタイプなので、ドラゴン戦士の攻撃が有効だ。

ホブゴブリン ×17

攻略はP031！

途中、行き止まりになっている場所は、安全に鉄格子越しの敵を攻撃できるぞ。宝箱が見えにくい場所にあるので取りのがすな。

2階／登場モンスター

ブルーオーク ×1

移動スピード：ふつう

	1人	4人
HP	100	250
ATK	34	44
DEF	45	45
EXP	14	14

ATKが高い。また氷のRESが高いので、氷属性の攻撃はほとんど効き目がないぞ。

ホブゴブリン×15　オオコウモリ×15
デスアーチャー×2

近道ができるポイントは実はトラップ地帯。通ろうとすると確実にダメージを食らうぞ！

★＝次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）／！＝トラップ

キャラクター比率チェック

通路自体はせまいものの、上の階はスミズミまで歩こうとすると、意外と広く感じられる。

宝箱が2つある部屋へ行くには、トラップ地帯を通らなければならない。タイミングをはかって、針が引っ込んだときに通れ。

3階／登場モンスター

ダークメイジ ×1

	1人	4人
HP	55	138
ATK	0	0
DEF	0	0
EXP	15	15

移動スピード やや遅い

攻撃魔法のブレイズを撃ってくる。うまくよけて近づこう。DEFが0だから軽く倒せる。

オーク ×2 攻略はページP031！

ホブゴブリン×14　オオコウモリ×12
デスアーチャー×2　マミー×2
ブルーオーク×1

侵入者ハ、毒デ一網打尽ニシテヤルゾ。ペチャッ。

フロアクリア条件 敵の全滅

せまい部屋にペースト系モンスターが次々と出現。取りかこまれないように移動し、敵を1か所に集めて攻撃だ！

4階／登場モンスター

バブルペースト ×1

	1人	4人
HP	75	188
ATK	35	39
DEF	50	50
EXP	16	16

移動スピード すごく遅い

攻撃を食らうと毒を受けることがある。攻撃を受けないよう、離れつつ攻撃だ。

ペースト ×10 攻略はページP030！

グリーンペースト ×1 攻略はページP030！

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所

5階／登場モンスター

サンダーバット ×5

移動スピード：すごく遅い

	1人	4人
HP	50	125
ATK	14	18
DEF	15	15
EXP	13	13

雷属性の攻撃をするコウモリ。戦士、ドラゴン戦士はスキルでRESを上げておこう。

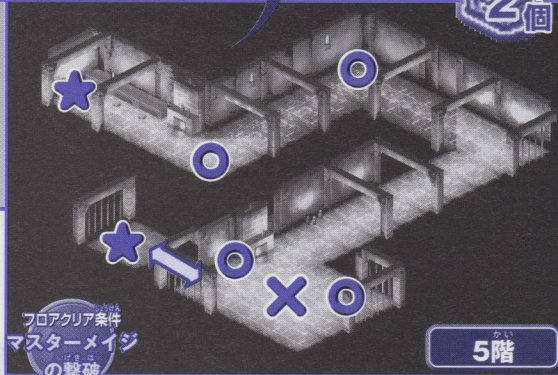
マスターメイジ ×1

移動スピード：やや遅い

	1人	4人
HP	75	188
ATK	0	0
DEF	20	20
EXP	20	20

ダークメイジよりもブレイズのレベルがアップ！ 距離を取りつつ攻撃してきてやっかいだ。

- ホブゴブリン ×19 攻略はP031！
- オオコウモリ ×5 攻略はP038！
- デスアーチャー ×3 攻略はP038！
- ダークメイジ ×4 攻略はP039！
- マミー ×4 攻略はP038！

左下の部屋は孤立しているように見えるけれど、右下がちゃんと通路になっていて移動できるぞ。ただしその先につながる大部屋には、メイジの大群が待ちかまえているので覚悟するように。

7階／登場モンスター

レッドオーク ×1

移動スピード：普通

	1人	4人
HP	130	325
ATK	36	47
DEF	70	70
EXP	16	16

ブルーオークより格段にDEFが高い。炎耐性が高いので、それ以外の武器で攻撃しよう。

- オーク ×16 攻略はP031！

ホブゴブリン×14
オオコウモリ×9
サンダーバット×5
デスアーチャー×6
ダークメイジ×5
マミー×20

各場所で同じ種族のモンスターが大量発生し、さらにデスアーチャーの援護射撃が！ デスアーチャーの攻撃がとどかない場所で敵を一掃しよう。

★=次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）／ ⬬=BOSSフロアへの入り口（⬬のどちらかに登場）

モンスターの出現数が多いので、モタモタしているとすぐにかこまれてしまう。すばやく移動しよう。

6階／登場モンスター

ミイラ ×1

	1人	4人
HP	200	500
ATK	38	49
DEF	50	50
EXP	19	19

移動スピード：すごく遅い

アンデッドタイプのモンスター。一定時間ＨＰを減らされてしまう毒攻撃を持っているぞ。

サンダーバット×15
マミー×32
ダークメイジ×4

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所／⇔=移動可能

BOSS戦（ボスせん）

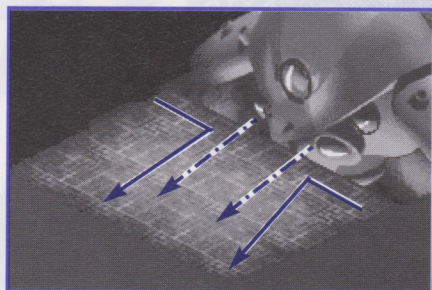
エリア2 VS（バーサス） 巨神戦士（きょしんせんし）

1人			
HP	800	DEF	50
ATK	28	EXP	240

4人			
HP	2000	DEF	50
ATK	36	EXP	240

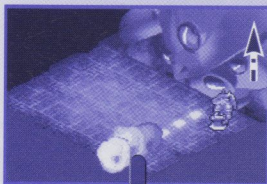
ブルザムの指揮のもとに迷宮デスシャドウ内で開発されている超破壊兵器。もしこれが完成すれば、地上は瞬く間に焼き尽くされてしまうはずだ。

本体を倒しても気をぬくな！

左右の目らしきところから発射されるレーザーと巨大な腕を振りまわして攻撃してくる。繰りだされる攻撃はかなりダイナミックだが、思い切って懐に飛び込んでしまうと意外に安全。しかし巨神戦士を破壊しても安心するのはまだ早い。額の魔法石が襲ってくる。

巨神戦士の攻撃パターンを紹介！

安全地帯はズバリ、額の魔法石の真下。ほとんどの攻撃をよけられる！　破壊後の転がる魔法石はダメージ覚悟で攻撃をヒットさせよう。

←ビームはここにいれば安全。右手攻撃も防げる。

←左手攻撃のときはこちらに避難しておこう。

←魔法石は体当たりをしてくる。とにかく攻撃だ！

←攻撃する場所は、この中心の鼻のようなところ。

主人公キャラ別ワンポイント攻略法

戦士

スピアの攻撃が強力だ！

敵は移動しないので、連続攻撃ができるスピアのタメ攻撃が強力だぞ。右手攻撃をよけつつタメて、懐にもぐり一気に発動だ。ほかの武器なら、タメ攻撃より、ボタン連打の攻撃のほうが有利。

➡ビームを発射しそうになったらすぐに離れよう。

アーチャー

ボウでもやっぱり超接近戦だ！

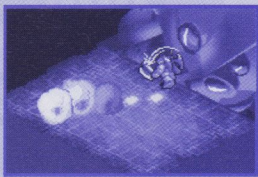
アーチャーもほかのキャラと攻略法は同じ。その気になれば左手攻撃の最中も弓矢を叩き込めるぞ。魔法石はすばやくてよけづらい。DEFの低いアーチャーは、HP回復に気を配りつつ戦え！

➡ここで攻撃すれば、さらに勝利確率アップ。

魔法使い

範囲魔法が有効だ！

あせらずに魔法を繰りだせばまず問題ない。魔法石も動きが予測しにくいが、逃げながら範囲魔法インフェルノを発動すればOK。HPの回復は、魔法より回復アイテムのほうが早く回復していい。

➡魔法石は小さくて速いので範囲魔法が有効！

ドラゴン戦士

腕をかわして弱点をねらえ

ビーム攻撃後に、すぐさま巨神戦士に近寄ろう。左右から襲ってくる腕の逆の方角から、アックスのタメ攻撃を発動だ。魔法石はムリに追いかけず、近づいたときにタメ攻撃を着実に与えよう。

➡敵の攻撃の間をぬって攻撃することが基本だ。

「マルチプレイ」で巨神戦士を撃破しよう！

集中攻撃で突破しよう

「マルチプレイ」時でも安全地帯はおなじ。懐にもぐり込んでみんなで攻撃をブチかませば、パワーアップしているボスでもイチコロだ！ 猛スピードで移動する魔法石も、ダメージ覚悟で4人で集中攻撃をしかければ軽く倒せるはず。

➡ここではまさに攻撃のし放題。タメ攻撃でも通常攻撃でもいいから、とにかく攻撃あるのみだ！

⬅魔法石戦は、すれちがいざまに攻撃をヒットさせよう。よけるよりも攻撃優先で戦え！ 魔法使いは回復に専念。

エリア2 宝箱の中身を大公開!!

アクセサリーは、自分がいらなくても欲しい人はいるはず。友だちとの交換用に取っておこう。

レア度：低い → 高い

戦士

- おかね（44G～88G）
- 薬草
- レザーフード
- ターバン
- レザークロス
- レザーヘルム
- レザーアーマー
- いやしの雫
- ロングソード
- ライトスピア
- スピア
- パワートマホーク
- アイアンブレード
- バトルブレード
- ハンドアックス
- ミドルアックス
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

魔法使い

- おかね（44G～88G）
- 薬草
- 女神の涙
- レザーフード
- ターバン
- ウイザードハット
- レザークロス
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本
- ドレス
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 希望の光
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン
- さとりのみつ

アーチャー

- おかね（44G～88G）
- 薬草
- アイアンボウ
- スチールボウ
- ライトスピア
- スピア
- レザーフード
- ターバン
- レザーヘルム
- レザークロス
- グリーンベスト
- レザーアーマー
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ドラゴン戦士

- おかね（44G～88G）
- 薬草
- ヒッター
- チェインフレイル
- ハンドアックス
- パワートマホーク
- ミドルアックス
- レザーフード
- ターバン
- レザーヘルム
- レザークロス
- レザーアーマー
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

巨神戦士撃破後

きょじんせんしげきはご

戦士（せんし）

レア度：低い（ひく）→高い（たか）

戦士
レザーフード
ターバン
レザーヘルム
レザークロス
レザーアーマー
アイアンブレード
ロングソード
バトルブレード
ライトスピア
スピア
ハンドアックス
パワートマホーク
ミドルアックス
ゲイルリング
パワーリング
ミスリル
フェニックスのソウル
オリハルコン
ダークマター

魔法使い（まほうつかい）

レア度：低い→高い

魔法使い
レザーフード
ターバン
ウイザードハット
レザークロス
ドレス
ブレイズの本（ほん）
フリーズの本
スパークの本
ヘルブラストの本
インフェルノの本
ヒールの本
レジストの本
スロウの本
ゲイルリング
パワーリング
ミスリル
フェニックスのソウル
オリハルコン
ダークマター

アーチャー

レア度：低い→高い

アーチャー
アイアンボウ
スチールボウ
スピア
ライトスピア
レザーフード
ターバン
レザーヘルム
レザークロス
グリーンベスト
レザーアーマー
ゲイルリング
パワーリング
ミスリル
フェニックスのソウル
オリハルコン
ダークマター

ドラゴン戦士（ドラゴンせんし）

レア度：低い→高い

ドラゴン戦士
チェインフレイル
ターバン
レザーアーマー
ヒッター
ハンドアックス
パワートマホーク
ミドルアックス
レザーフード
レザーヘルム
レザークロス
ゲイルリング
パワーリング
ミスリル
フェニックスのソウル
オリハルコン
ダークマター

はみだし情報（じょうほう）

シングルプレイで行（い）きゴまったら、マルチプレイを！

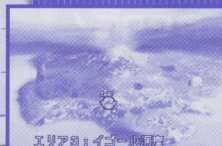
くわしくはP006！

エリア3

イゴール洞窟

闇の軍勢が召還され地上へ送り出される魔窟。ここから10フロア構成だ。

登場モンスターが落とす！アイテムリスト!!

召還技が使えるソウルがオススメのアクセサリー。レア度が高いが、見つけたら装備しよう。

レア度：低い→高い

おかね（70G～140G）	
消費アイテム(12種)P118へ！	
アイアンブレード	ライトスピア
ハンドアックス	アイアンボウ
ヒッター	ロングソード
スピア	パワートマホーク
スチールボウ	チェインフレイル
魔法の本(8種)P118へ！	バトルブレード
スチールランス	ミドルアックス
ミドルボウ	ピアジ
スチールソード	バトルトマホーク
レザーヘルム	ドレス
ウイザードハット	グリーンベスト
ハーフヘルム	レザーアーマー
メイジフード	シルクローブ
スケールヘルム	スケールアーマー
シルバーリング	バトルブレイス
プロテクトブレイス	ゲイルリング
パワーリング	クリスタルチャーム
ルビーチャーム	アメジストチャーム
エメラルドチャーム	サファイアチャーム
トパーズチャーム	アンバーチャーム
フェニックスのソウル	ゼビュロスのソウル
？ 超レアアイテム！P129へ！	

ほかにも強力なアイテムが登場

※宝箱の中身はP56に！

エリア3：イゴール洞窟

エリア3 重要ポイント——ピックアップ!!

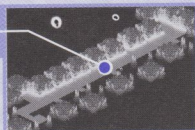
タテヨコに道が走るモンスターの巣

洞窟内は、広い空間におなじような障害物がならんでいる場所が多い。変わりばえしない景色のために、現在地を見失いやすいぞ。モンスターたちにかこまれないためにも真ん中を突っ切らずに、なるべくフロアの外がわを歩いたほうが安全だ。

⬅カベぞいに進めば、モンスターにかこまれづらいのだ。

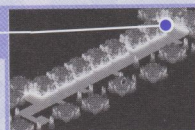
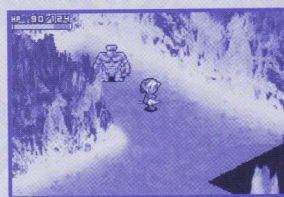
ポイント① フロア4階

落石のトラップがプレイヤーを襲う!

ひたすら一本道を駆けあがるマップ。ただし上から岩石が落下してくるぞ。岩石の落ちてくるタイミングを見はからって安全地帯へ移動するのだ!

⬅落石の中を突っ切ろうとするのは無謀。HPがもたない!

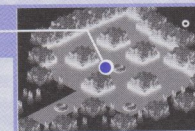
ポイント② フロア4階

超カタイ! ゴーレムはタメ攻撃で撃破だ!!

ゴーレムは強力なDEFをほこるモンスター。通常攻撃の連打では倒すのに時間がかかるので、ここは間合いをはなしながら、タメ攻撃で戦え!

⬅DEFの高い相手には攻撃して逃げる。これ基本!

ポイント③ フロア5階

毒を持った敵に気をつけろ!

ウォームなどが持つ毒攻撃を食らってしまうと、一定時間ダメージを受ける。1回のダメージはたいしたことはないけれど、時間がたつにつれ確実にHPを奪われてしまうぞ。

⬅毒消しを持っていたら早めに使って回復しよう。

エリア3 イゴール洞窟 マップ紹介！

1階／登場モンスター

シーバット ×18

	1人	4人
HP	75	188
ATK	22	29
DEF	40	40
EXP	14	14

移動スピード すごく遅い

コウモリだが、DEFが高い。「マルチプレイ」ではアーチャーにまかせたい相手だ。

ダークスモーク ×10

	1人	4人
HP	70	175
ATK	27	35
DEF	48	48
EXP	15	15

移動スピード すごく遅い

フリーズを使う。受けてしまうと移動のスピードが遅くなり、モンスターにかこまれるぞ。

イビルクラウド ×1

	1人	4人
HP	150	375
ATK	42	55
DEF	65	65
EXP	20	20

移動スピード 遅い

ブレイズ攻撃が強力！ ただし、よけてしまえば問題ないので、あせらずに戦おう。

バブルペースト ×8

攻略はP039！

オーク ×14

攻略はP031！

外がわを進むのが最適。真ん中の道を突っ切ると左右から敵が出現するので、かこまれてしまうぞ。

2階／登場モンスター

ブルーオーク ×1

攻略はP038！

シーバット×19
バブルペースト×17
ダークスモーク×9
オーク×24

ここはモンスターが大量発生！ しかし、ダークスモーク以外は戦いやすい相手ばかりなので、ここでEXPを稼ごう。

★=次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）

道幅が広く、真ん中の岩沿いに歩いていると4スミのモンスターを撃ちもらすので注意。

2階／登場モンスター

シーバット×24　バブルベースト×10
ダークスモーク×3　オーク×13

キャラクター比率チェック

クレーターのような岩が続く単純なマップ。道幅もあって広さがあるぞ。

3階／登場モンスター

ゴーレム ×1

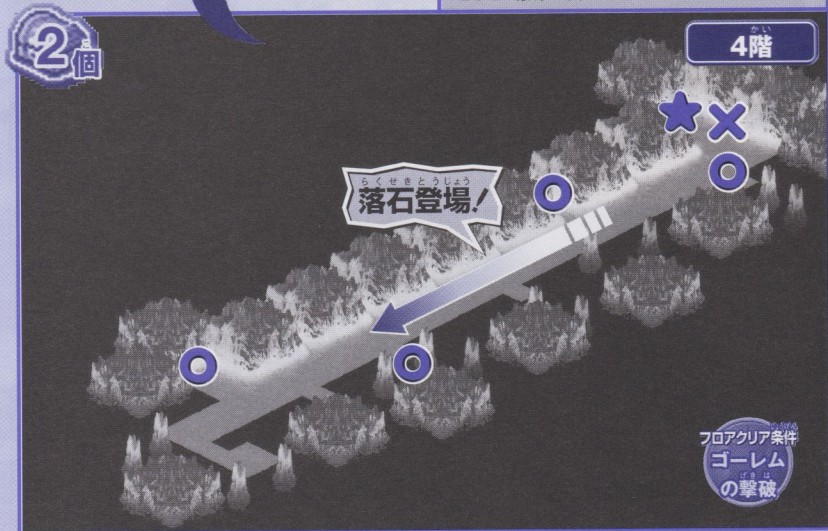
	1人	4人
HP	200	500
ATK	38	49
DEF	84	84
EXP	30	30

移動スピード：すごく遅い

モンスターのなかでも高いDEFをほこる。属性攻撃も効きにくく、倒すのに苦労するぞ。

シーバット×6

落石地帯をのぼるとDEFの高いゴーレムが出現する。背後では落石が続いているので、せまい場所で戦わなければならないぞ！

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所

5階／登場モンスター

ウォーム ×25

移動スピード：やや遅い

	1人	4人
HP	100	250
ATK	30	39
DEF	55	55
EXP	16	16

ウォーム系はほかのモンスターに比べて攻撃時の動きが速い。毒も持つので早めに倒せ。

イビルローブ ×1

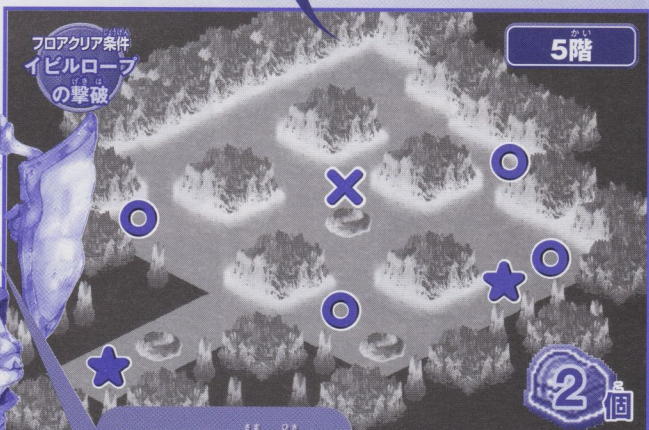
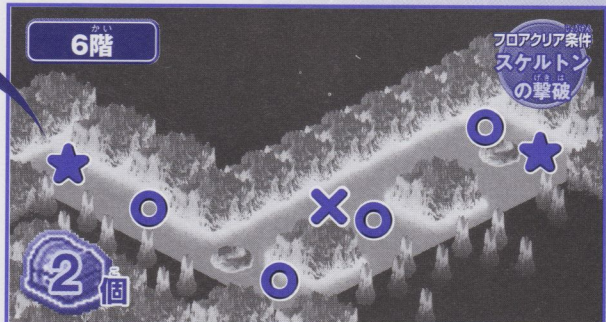
移動スピード：やや遅い

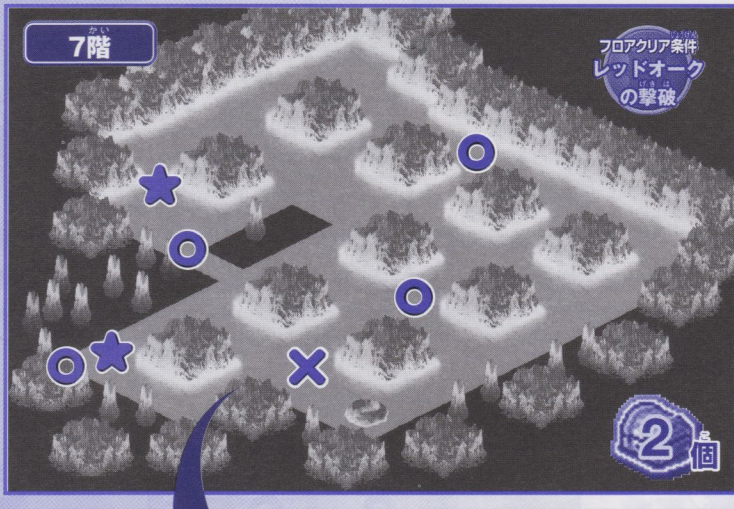
	1人	4人
HP	130	325
ATK	36	47
DEF	60	60
EXP	18	18

ウォームのパワーアップ版だ。HPが跳ねあがっており、毒攻撃も強力になっているぞ！

シーバット ×26 攻略はページP048！

ダークスモーク ×6 攻略はページP048！

ゴーレム ×9 攻略はページP049！

前の階では1体だった、かたくてやっかいなゴーレムが大量発生！　無属性武器で地道に攻撃。

ここでもゴーレムの大群が出現するぞ。このエリア3では、ATKの高い無属性の武器が大活躍するぞ！

★＝次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）

碁盤の目のようなマップ構成。まずはモンスターにかこまれないよう外がわをまわって順番に敵を倒そう。

シーバット×25
バブルペースト×16
ダークスモーク×15
ウォーム×9
ゴーレム×9

一転、せまいマップ。大量のブルーオークにかこまれたら、弱点の炎属性で対抗しよう。

8階／登場モンスター

ブルーオーク ×28 攻略は P038!

シーバット×25
レッドオーク×1

6階／登場モンスター

スケルトン ×1

	1人	4人
HP	150	375
ATK	43	56
DEF	80	80
EXP	19	19

移動スピード ふつう

動きが敏捷なうえに、ゴーレム並のDEFの持ち主。接近戦だとダメージはさけられない。

バブルペースト ×2 攻略は P039!

ダークスモーク×4 シーバット×12
ウォーム×14 ゴーレム×13

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所

9階／登場モンスター

ルーンナイト ×23

	1人	4人
HP	100	250
ATK	32	42
DEF	55	55
EXP	14	14

移動スピード：やや遅い

全属性に高いRESを持ち、無属性の武器じゃないと有効なダメージを与えられない！

シルバーナイト ×1

	1人	4人
HP	180	450
ATK	38	49
DEF	82	82
EXP	18	18

移動スピード：やや遅い

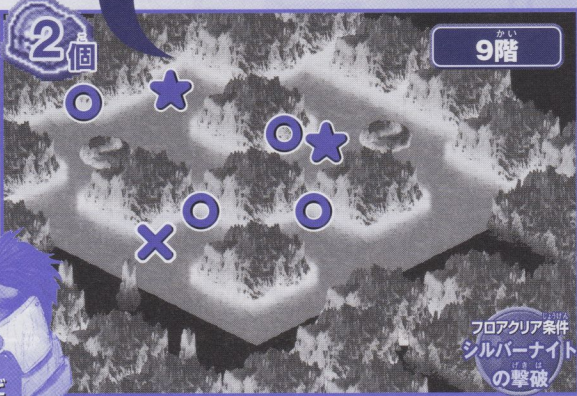
ルーンナイトの強化版だ。DEFがかなり高くなっており、さらに倒しづらくなっている。

シーバット ×23 攻略はP048！

バブルペースト ×22 攻略はP039！

岩の間は通りぬけできないので、外がわを進もう。岩の陰に宝箱が隠れている場合があるので注意。

2個

9階

フロアクリア条件 シルバーナイトの撃破

このオレには属性攻撃など効きはしないのだ！

10階／登場モンスター

ウォーム ×26 攻略はP050！

ゴーレム ×15 攻略はP049！

ルーンナイト×27
シルバーナイト×1

せまい通路でルーンナイトの大軍団がなだれ込んでくる。すべての攻撃をかわすのは困難なので、回復アイテムを用意。

★=次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所／⬬=BOSSフロアへの入り口（⬬のどちらかに登場）

「マルチプレイ」の真髄を伝授! マルチプレイを楽しめ!

その3 アイテム交換で友だちとの好感度UP!の巻

「マルチプレイ」コラム

アイテムを交換しよう!

たくさんアイテムが集まったら、友だちと交換しようぜ。友だちがほしがっているアイテムを交換してあげて、すごく喜んでくれたらキミもウレシイよね。キミも欲しいアイテムをもらうことができるし、一石二鳥だ!

みんななかよくアイテムを交換してね!

交換は「捨てる」と同じやりかた!

←アイテム画面で交換するアイテムを選んで、まず捨てよう。

ここに入れると…

フィールドに置ける!

友だちが拾えば

交換完了!!

←↑フィールドに置かれたアイテムを友だちに拾ってもらえばOK。

BOSS戦は交換のしがいありまくり!!

←撃破後は人数ぶん宝箱が出現。強力なものばかりだから、慎重に交換しよう。

アイテムは山わけしようぜ!

ひとつのエリアをクリアしたあとは、たくさんのアイテムを入手しているよね。アイテムはひとり占めしないで、いっしょに冒険した友だちと平等にわけよう!

↓ひとつのエリアをクリアし、見事、プロンティスへと生還したぞ。

激戦のあと

戦利品がこんなに!

←エリアで入手したアイテムすべてを街に置いて…。

?ロンズアーマー

あとは山わけだけ!

←あとは、ジャンケンでもアミダクジでも、好きな方法でわけていこう。ケンカはするなよ。

BOSS戦 ボスせん

エリア3 VS ブルザム

1人			
HP	1200	DEF	75
ATK	40	EXP	360

4人			
HP	3000	DEF	75
ATK	52	EXP	360

ダークドラゴン五将軍の1人。表向きは主人に忠義をつくしているが、本心ではダークドラゴンをも倒し、千年王国建国という野望を秘めている。

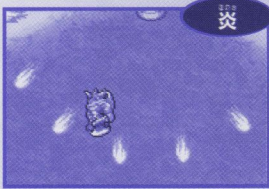
ワープと多彩な攻撃に注意！

ブルザムはワープを繰り返しながら3種類の攻撃を使いわけるぞ。ワープのパターンはランダムなので出現場所で待ちぶせるのはむずかしい。敵の攻撃を見極め、いかにブルザムに接近できるかが勝利のカギだ。タテ・ヨコだけじゃなくナナメからの攻撃も多用して攻撃のチャンスを増やせ。

ブルザムの攻撃パターンを紹介！

レーザー攻撃は強力。食らうと大ダメージだが、スキも大きく攻撃のチャンス！ 横向きに出現したときはレーザーの可能性大だ。

⬅ムリをせず距離を取って炎の間を通りぬけろ。

⬅レーザーは横向きのときだけ。上下から接近だ。

⬅誘導弾の出現場所を見て、反対の方向へ逃げつつ…。

⬅次の誘導弾がくる前に攻撃を叩き込もう！

主人公キャラ別 ワンポイント攻略法

戦士

あせらずに着実に攻撃！

ブルザムがワープするたびに追いかけていては攻撃するヒマがない。1か所でまちぶせしていよう。近くに来たら、敵の攻撃をよけるのを最優先し、余裕があれば攻撃する。あせらずゆっくり戦え。

➡誘導弾をよけながら近づくのがベストだ。

アーチャー

ベストな位置を見極めろ！

アーチャーは射程が長いため、ブルザムを追いまわす必要がない。早く攻撃できるぶん、攻撃時間を稼げるぞ。ただし、ちゃんと狙いをつけないと攻撃はあらぬ方向へ。ナナメ攻撃のときは慎重に。

➡射程距離を見極めて最短の攻撃位置へ！

魔法使い

攻撃ポイントをしぼる

戦士などの近距離攻撃キャラと同様、遠距離攻撃キャラもすべてを追いかけていてはムダが多い。マップの左下で待ち、近くに出現したときだけ攻撃するのがオススメ。レジストがあれば炎対策を。

➡確実に攻撃を当てたいのでインフェルノだ！

ドラゴン戦士

ワープする直前を叩け！

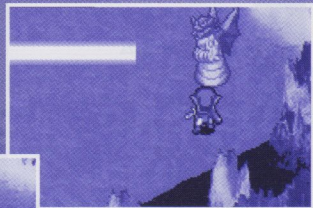
移動スピードの遅いドラゴン戦士にとって、相性が悪い。誘導弾をかわすのは至難の技だ。回復アイテムを大量に持って挑もう。チャンスは攻撃後やワープ直前の点滅時。タメ攻撃を叩きこめ！

➡レーザーの攻撃後がもっとも近づきやすい。

「マルチプレイ」でブルザムを撃破しよう！

マップの四方にわかれて攻撃！

マップの四方に散らばり、出現したブルザムの1番近くにいるプレイヤーが集中攻撃をしかけよう！ただし炎攻撃の場合、近くにいすぎるとよけるのがむずかしい。HPが減ったら魔法使いのもとへ。

➡出現エリアを分担すれば、ブルザムがどこに出現しても誰かが確実にダメージを与えられる！

⬅誘導弾は何発か発射されるが、4人が散らばっていれば狙われないプレイヤーも出てくる。そのプレイヤーが攻撃だ！

エリア3 宝箱の中身を大公開!!

たとえ無属性武器でもATKが高ければ主力武器候補。そのような武器は手元に残そう!

（レア度：低い→高い）

戦士

- おかね（70G〜140G）
- 薬草
- ハーフヘルム
- スケールヘルム
- レザーアーマー
- シルクローブ
- スケールアーマー
- いやしの雫
- ロングソード
- バトルブレード
- スチールソード
- スピア
- スチールランス
- パワートマホーク
- ミドルアックス
- バトルトマホーク
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

魔法使い

- おかね（70G〜140G）
- 薬草
- 女神の涙
- ウイザードハット
- メイジフード
- ドレス
- シルクローブ
- いやしの雫
- ブレイズの本
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 希望の光
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン
- さとりのみつ

アーチャー

- おかね（70G〜140G）
- 薬草
- スチールボウ
- ミドルボウ
- スピア
- スチールランス
- ハーフヘルム
- スケールヘルム
- グリーンベスト
- レザーアーマー
- シルクローブ
- スケールアーマー
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ドラゴン戦士

- おかね（70G〜140G）
- 薬草
- チェインフレイル
- ピアジ
- パワートマホーク
- ミドルアックス
- バトルトマホーク
- ハーフヘルム
- スケールヘルム
- レザーアーマー
- シルクローブ
- スケールアーマー
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ブルザム撃破後

はみだし情報

おなじ鉱石3つで強力アイテム入手!

エリア攻略 エリア3／イゴール洞窟

低い ← レア度 → 高い

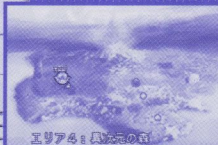
戦士	魔法使い
スケールヘルム	ウイザードハット
ハーフヘルム	メイジフード
レザーアーマー	ドレス
シルクローブ	シルクローブ
スケールアーマー	フリーズの本
クリスタルチャーム	スパークの本
ルビーチャーム	ヘルブラストの本
アメジストチャーム	インフェルノの本
エメラルドチャーム	ヒールの本
サファイアチャーム	レジストの本
トパーズチャーム	スロウの本
アンバーチャーム	クリスタルチャーム
ロングソード	ルビーチャーム
バトルブレード	アメジストチャーム
スチールソード	エメラルドチャーム
スピア	サファイアチャーム
スチールランス	トパーズチャーム
パワートマホーク	アンバーチャーム
ミドルアックス	ブレイズの本
バトルトマホーク	ミスリル
ミスリル	ゼヒュロスのソウル
ゼヒュロスのソウル	オリハルコン
オリハルコン	ダークマター
ダークマター	

アーチャー	ドラゴン戦士
スチールボウ	チェインフレイル
ミドルボウ	ピアジ
スピア	パワートマホーク
スチールランス	ミドルアックス
ハーフヘルム	バトルトマホーク
スケールヘルム	ハーフヘルム
スケールアーマー	スケールヘルム
グリーンベスト	レザーアーマー
レザーアーマー	シルクローブ
シルクローブ	スケールアーマー
クリスタルチャーム	クリスタルチャーム
ルビーチャーム	ルビーチャーム
アメジストチャーム	アメジストチャーム
エメラルドチャーム	エメラルドチャーム
サファイアチャーム	サファイアチャーム
トパーズチャーム	トパーズチャーム
アンバーチャーム	アンバーチャーム
ミスリル	ミスリル
ゼヒュロスのソウル	ゼヒュロスのソウル
オリハルコン	オリハルコン
ダークマター	ダークマター

くわしくはP070!

エリア4

異次元の森

五将軍の1人、ミシャエラが異次元に作り出した森。ワープゾーンでつながった10の森を、キミは突破できるか!?

登場モンスターが落とす! アイテムリスト!!

強い防具を装備するには、一定のSTRが必要だ。手に入れても装備できないと意味がないぞ。

レア度：低い

おかね（96G～192G）

アイテム（12種）P118へ!

ロングソード	スピア
パワートマホーク	スチールボウ
チェインフレイル	バトルブレード
スチールランス	ミドルアックス
ミドルボウ	ピアジ
魔法の本（8種）P118へ!	スチールソード
パワースピア	バトルトマホーク
ハンターズボウ	パワーフレイル
ブロードソード	パワーアックス
ウイザードハット	シルクローブ
ハーフヘルム	スケールアーマー
メイジフード	レンジャーベスト
スケールヘルム	メイジローブ
チェインフード	リングメイル
シルバーリング	バトルブレイス
プロテクトブレイス	ゲイルリング
パワーリング	マスターリング
クリスタルチャーム	ルビーチャーム
アメジストチャーム	エメラルドチャーム
サファイアチャーム	トパーズチャーム
アンバーチャーム	ダイアモンドチャーム
ペンのソウル	フェニックスのソウル
ゼビュロスのソウル	

超レアアイテム! P129へ!

ほかにも強力なアイテムが登場

レア度：高い

※宝箱の中身はP68に!

エリア4 重要ポイント——ピックアップ!!

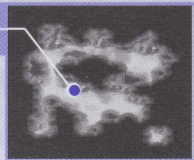
うっそうとしげる木が行く手をはばむ!

このエリアは、いたるところが木々でおおわれているのが特徴だ。そこに入りこむと自分の居場所がわかりにくく、さらにモンスターが潜んでいても気づきにくい! 木かげに入る場合は細心の注意を払い、ここでの戦闘はできるだけさけよう。

←気がつくとモンスターがすぐ隣に! なんてことも。

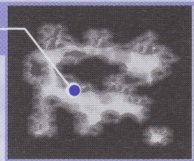
ポイント① フロア1階

隠れて見えない敵からの攻撃に注意しよう!

なにもいないのにダメージを受けたら、それは木かげに潜むダークスナイパーの仕業。このときばかりは積極的に木かげに入って退治しよう!

←ほかの敵と戦っていると、どさくさに弓矢が飛んできて、さらに気づきにくい!

ポイント② フロア1階

HP回復? それとも毒? きのことキノコ

ところどころにはえているきのこ。実はひらがなの「きのこ」はHPを回復できるけれど、カタカナの「キノコ」は使うと毒状態になるのだ!

←「きのこ」を利用すれば長期戦も戦いぬけるぞ!

隠し通路の先には?

隠し通路の先には、必ずと言っていいほど宝箱がある。レア度が高いアイテムをゲットできる確率が高いので、必ず取りにいこう!

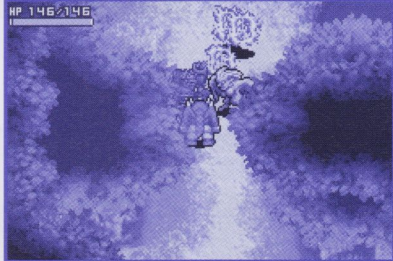
←隠し通路は、外見からでは判別不可能。マップをしっかりチェック!

エリア4 いじげんのもり

異次元の森 マップ紹介！

マップの右下には隠し通路があり、宝箱が置いてある。あとは道なりに進めばワープゾーンにたどり着けるぞ。各所に配置されたダークスナイパーに注意しつつザコモンスターを倒していこう！

キャラクター比率チェック

せまいフロアが多い。最短距離で進めば、すぐにワープポイントにたどり着くけれど、隠し通路の存在を忘れるな。

1階／登場モンスター

ゴブリンキング ×27

	1人	4人
HP	110	275
ATK	34	44
DEF	60	60
EXP	17	17

移動スピード：やや遅い

ゴブリン系の上級モンスター。相変わらず特殊能力はないので、手こずる相手ではない。

ダークスナイパー ×5

	1人	4人
HP	70	175
ATK	32	42
DEF	30	30
EXP	20	20

移動スピード：ふつう

次々と弓矢を撃ってくる。ほかの敵に手間取っていると、連続でダメージがくるぞ！

ハーピィ ×1

	1人	4人
HP	220	550
ATK	43	56
DEF	50	50
EXP	18	18

移動スピード：やや遅い

飛行タイプ。ATKが高いので、攻撃を食らわないよう、ヒットアンドアウェイで戦え！

ダークスモーク ×10

攻略はP048！

3階／登場モンスター

スケルトンメイジ ×1

	1人	4人
HP	110	275
ATK	35	46
DEF	70	70
EXP	20	20

移動スピード：遅い

数値的にはスケルトンよりおとってるけれど、スパークの魔法を使って攻撃してくるぞ！

ゴブリンキング×38
ダークスナイパー×4
ダークスモーク×9　イビルロープ×12

★＝次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）／⇔＝移動可能

所々にある木かげには敵がひそんでいるので気をつけろ！　また、水たまりのある場所は、実は水たまりの左がわの木かげを通ることができる。奥には宝箱があるのでゲットしよう。

2階／登場モンスター

モンスター	数	
イビルロープ	×1	攻略はP050！
レッドオーク	×32	攻略はP040！

ゴブリンキング×45
ダークスナイパー×10
ダークスモーク×6

このフロアの隠し通路は右下の行き止まり。先にはもちろん宝箱があるぞ！　ワープゾーンまでの道中は、1体のスケルトンメイジ以外は1、2階と同じモンスターしか出ない。サクッと倒してスムーズに進もう。

2個

3階

フロアクリア条件
スケルトンメイジ
の撃破

○＝宝箱の可能性アリ／×＝フロアクリア条件モンスター出現場所

異次元の森は我らの聖域
生きて帰れると思うな！

4階／登場モンスター

モンスター	数	攻略は
イビルロープ	×36	攻略はページP050！

2個

4階

フロアクリア条件
敵の全滅

フロア内にいるすべてのイビルロープを倒さないと先へは進めない。その数はなんと36匹！　右下の宝箱を取ってからイビルロープ狩り開始だ!!

5階／登場モンスター

バンパイアバット ×1

	1人	4人
HP	130	325
ATK	42	55
DEF	55	55
EXP	21	21

移動スピード：すごく遅い

コウモリ系の最強モンスターだが、この時点ではたいして注意することはない相手だ。

イビルロープ×3

モンスター	数	攻略は
ダークスナイパー	×1	攻略はページP060！
シルバーナイト	×3	攻略はページP052！
ゴーレム	×9	攻略はページP049！
レッドオーク	×29	攻略はページP040！

2個

左上と右下にある隠し通路の先の宝箱は確実にゲット。次のフロアへのワープゾーンが途中で出現するので取り忘れないようにしよう。

★=次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）／⇔=移動可能

6階

ゴーレムの大群がダークスナイパーの援護つきで出現。まずはダークスナイパーを先に倒してからゴーレムと戦おう。このフロアにも隠し通路が2か所あるぞ。

6階／登場モンスター

ダークスナイパー×4
ゴーレム×20

7階

7階／登場モンスター

ソウルナイト ×1

	1人	4人
HP	300	750
ATK	60	78
DEF	130	130
EXP	23	23

移動スピード：やや遅い

ナイト系最強モンスターで、すべての数値がトップクラス。威力のある攻撃で早めに倒せ。

ダークスモーク ×7 攻略はP048！

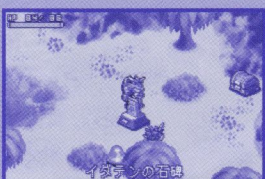
シルバーナイト×32　ゴーレム×7

フロアクリア条件：ソウルナイトの撃破

ナイトの大群と乱戦に。視界が悪い場所も多く、油断していると攻撃を受けている場合があるぞ。

石碑を有効活用!!

フィールド上にたまに出現する石碑。こわすとATKが上がったりHPが回復するなど、いろんな効果を受けることができるぞ。見かけたら速攻でこわそう。

石碑	効果
力の石碑	100秒間、ATKが2倍になる。
守りの石碑	100秒間、DEFが2倍になる。
イダテンの石碑	100秒間、足の速さが速くなる。
疾風の石碑	100秒間、武器の振りが速くなる。
炎の石碑	100秒間、炎のRESが+50。
氷の石碑	100秒間、氷のRESが+50。
雷の石碑	100秒間、雷のRESが+50。
幸運の石碑	100秒間、EXPが2倍入手できる。
回復の石碑	HPとSPが全回復する。
ミスリルの石碑	ミスリルが1つ出る。

⬆石碑に近づいてAボタンを押せば効果発動。不利になるような効果はいっさいないので、迷わず使おう！

○=宝箱の可能性アリ／✕=フロアクリア条件モンスター出現場所

やっかいなモンスターたちが混成部隊で襲いかかってくる！見晴らしのよい場所でヒットアンドウェイをくり返そう。

8階／登場モンスター

パープルウォーム ×1

	1人	4人
HP	450	1125
ATK	60	78
DEF	65	65
EXP	23	23

移動スピード やや遅い

ウォーム系最強モンスター。ＨＰが高く倒すのに苦労するだろう。毒攻撃を持ってないのが救いだ。

- ダークスナイパー ×6 攻略はP060！
- シルバーナイト ×17 攻略はP052！
- イビルロープ ×19 攻略はP050！

9階／登場モンスター

ハーピィクイーン ×1

	1人	4人
HP	280	700
ATK	50	65
DEF	85	85
EXP	23	23

移動スピード やや遅い

ハーピィとあまり差はない。意識しなくてもハーピィといっしょに倒せるはずだ。

- ハーピィ ×28 攻略はP060！

ダークスナイパー×4　イビルロープ×4

光の戦士どもめ！アタシの餌にしてくれる!!

次のフロアへの入り口までにはハーピィ軍団が、隠し通路の先の宝箱部屋にはイビルロープが待ちかまえているぞ！

広くひらけた場所にはシルバーナイトとハーピィが大量発生! 移動しながら戦わないと、すぐにかこまれて袋だたきに。

エリア4 異次元の森 いじげんのもり

隠し宝箱はチョ~お得!!

隠し通路の先にある宝箱では、通常の宝箱よりも強い武器、防具が手に入りやすいぞ。誰かが隠しておいたものなのか?

←隠れた宝箱はのこらずゲットしよう!

レア度	戦士	魔法使い	アーチャー	ドラゴン
低い	おかね(96G~192G)	おかね(96G~192G)	おかね(96G~192G)	おかね(96G~192G)
	ハーフヘルム	メイジフード	ハンターズボウ	パワーフレイル
	スケールヘルム	メイジローブ	ミドルボウ	バトルトマホーク
	チェインフード	ウイザードハット	パワースピア	パワーアックス
	スケールアーマー	シルクローブ	スチールランス	スケールヘルム
	リングメイル	ブレイズのほん	レンジャーベスト	チェインフード
	スチールランス	フリーズのほん	リングメイル	スケールアーマー
	パワースピア	スパークのほん	ハーフヘルム	リングメイル
	バトルブレード	ヘルブラストのほん	スケールヘルム	ピアジ
	スチールソード	インフェルノのほん	スケールアーマー	ミドルアックス
	ブロードソード	ヒールのほん	はやてのチキン	ハーフヘルム
	ミドルアックス	レジストのほん	力のワイン	力のワイン
	バトルトマホーク	スロウのほん	元気のパン	はやてのチキン
	パワーアックス	力のワイン	ミスリル	元気のパン
	力のワイン	はやてのチキン		ミスリル
	はやてのチキン	元気のパン		
	元気のパン	さとりのみつ		
高い	ミスリル	ミスリル		

○=宝箱の可能性アリ / ×=フロアクリア条件モンスター出現場所

BOSS戦 ボスせん
エリア4 VS ミシャエラ

ミシャエラ	1人				4人			
	HP	800	DEF	70	HP	2000	DEF	70
	ATK	0	EXP	480	ATK	0	EXP	480
ミシャエラドール	**1人**				**4人**			
	HP	160	DEF	70	HP	400	DEF	70
	ATK	0	EXP	0	ATK	0	EXP	0

五将軍の1人でダークソルに想いを寄せているダークエルフ。五将軍のなかでも1、2を争う魔法の使い手で、その魔力は空間を操作して、異次元の森や自分の分身を作り出してしまうほど強力だ。

スパークの魔法を使うのがホンモノだ！

ミシャエラは自分の分身（ミシャエラドール）を4体作り出す。分身はフリーズで攻撃してくるぞ。フリーズで氷状態になると動きが遅くなって苦戦するので、ダメージ覚悟で突撃するよりも確実によけたい。ミシャエラを撃破するには、分身をいくら倒してもダメなので、スパークで攻撃してくる本体を集中攻撃だ。

キャラに向かって移動する！

ミシャエラの攻撃パターンを紹介！

マップにはミシャエラは本体1体と、その分身であるミシャエラドールが無数いて、すべてがプレイヤーに向かってくるのだ。

←分身と本体は外見だけでは見分けがつかない！

←スパークを受けた。本体が近くにいる証拠だ。

←ミシャエラドールが使うフリーズをよけよう！

←ミシャエラドールの数が減ることはないぞ。

ニセモノは倒しても復活する！

主人公キャラ別ワンポイント攻略法

戦士

カベを使って攻撃せよ！

まず、氷のダメージを軽減できるアクセサリーや防具を装備しておきたい。スパークを使うミシャエラを発見したら、自分の体を使って端へ押し込み、逃げられないようにしてひたすら攻撃だ。

➡このように追い込んで、攻撃を食らわそう！

アーチャー

スピアの貫通で本体を狙え！

ここではスピアが活躍。ボウだと分身にはばまれて本体を攻撃できない場合があるが、スピアは貫通してくれる。本体がわからないときでもさまざまな方向に攻撃して、ダメージを与えておこう。

➡タメ攻撃なら単発でも大ダメージを与えられる。

魔法使い

レジストで敵の魔法に対抗！

魔法使いの場合、どれが本体なのかをさがさなくても、範囲魔法インフェルノでまとめて攻撃すればよい。ただし、本体の使うスパークのダメージが大きいので、レジストでダメージを減らそう。

➡フリーズはよけられるがスパークは回避不可！

ドラゴン戦士

タメ攻撃で逃げまわれ！

ミシャエラの本体だけを狙ってピンポイントで攻撃するのはむずかしい。アックスのタメ攻撃を繰り返して、分身の攻撃をさけつつ、すべてに攻撃だ。うまく本体の近くに寄ったら、攻撃して逃げよう。

➡敵の魔法で移動力が落ちたらタメ攻撃で逃げろ。

「マルチプレイ」でミシャエラを撃破しよう！

魔法使いはサポートに徹しよう！

ミシャエラの攻撃は魔法のみなので、魔法使いのレジスト魔法が大活躍！ 魔法のダメージを軽減してくれるぞ。魔法使いはレジストの効果を維持しつつ、その合間に攻撃やHP回復をおこなおう。

➡RESが増える装備に、魔法使いのレジストを加えれば、ミシャエラの魔法攻撃はかなり弱められるぞ！

⬅プレイヤーが4人もいるので、自然と攻撃する回数も4倍に。まず、ミシャエラドールを攻撃しつつ、本体をさがそう。

宝箱の中身を大公開!!

「マルチプレイ」時の宝箱の中身も、開けたキャラクターのリストのなかから選ばれるぞ。

レア度：低い → 高い

戦士

- おかね（96G～192G）
- 薬草
- ハーフヘルム
- スケールヘルム
- チェインフード
- スケールアーマー
- リングメイル
- 癒しの雫
- バトルブレード
- スチールソード
- ブロードソード
- スチールランス
- パワースピア
- ミドルアックス
- バトルトマホーク
- パワーアックス
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

魔法使い

- おかね（96G～192G）
- 薬草
- 女神の涙
- ウイザードハット
- メイジフード
- シルクローブ
- メイジローブ
- ブレイズの本
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 希望の光
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン
- さとりのみつ

レア度：低い → 高い

アーチャー

- おかね（96G～192G）
- 薬草
- ミドルボウ
- ハンターズボウ
- スチールランス
- パワースピア
- ハーフヘルム
- スケールヘルム
- レンジャーベスト
- スケールアーマー
- リングメイル
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ドラゴン戦士

- おかね（96G～192G）
- 薬草
- ピアジ
- パワーフレイル
- ミドルアックス
- バトルトマホーク
- パワーアックス
- ハーフヘルム
- スケールヘルム
- チェインフード
- スケールアーマー
- リングメイル
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ミシャエラ撃破後

はみだし情報

隠し宝箱はすべて回収していこう！

くわしくはP065！

戦士

レア度：低い → 高い

1. ハーフヘルム
2. スケールヘルム
3. チェインフード
4. スケールアーマー
5. リングメイル
6. パワースピア
7. バトルブレード
8. スチールソード
9. ブロードソード
10. スチールランス
11. ミドルアックス
12. バトルトマホーク
13. パワーアックス
14. マスターリング
15. ダイヤモンドチャーム
16. ミスリル
17. ペンのソウル
18. オリハルコン
19. ダークマター

魔法使い

レア度：低い → 高い

1. メイジローブ
2. ウイザードハット
3. メイジフード
4. シルクローブ
5. ブレイズの本
6. フリーズの本
7. スパークの本
8. ヘルブラストの本
9. インフェルノの本
10. ヒールの本
11. レジストの本
12. スロウの本
13. マスターリング
14. ダイヤモンドチャーム
15. ミスリル
16. ペンのソウル
17. オリハルコン
18. ダークマター

アーチャー

レア度：低い → 高い

1. ミドルボウ
2. ハンターズボウ
3. スチールランス
4. パワースピア
5. スケールヘルム
6. ハーフヘルム
7. スケールアーマー
8. レンジャーベスト
9. リングメイル
10. マスターリング
11. ダイヤモンドチャーム
12. ミスリル
13. ペンのソウル
14. オリハルコン
15. ダークマター

ドラゴン戦士

レア度：低い → 高い

1. スケールヘルム
2. ピアジ
3. パワーフレイル
4. ミドルアックス
5. バトルトマホーク
6. パワーアックス
7. ハーフヘルム
8. チェインフード
9. スケールアーマー
10. リングメイル
11. マスターリング
12. ダイヤモンドチャーム
13. ミスリル
14. ペンのソウル
15. オリハルコン
16. ダークマター

鉱石が3つそろったら、鍛冶屋で合成しよう！

鉱石を集めよう！

エリア4をクリアしたころなら、そろそろおなじ鉱石が3つ集まっているかも。もし集まっていたなら、街にいる鍛冶屋のところへ持っていこう。強力なアイテムを作ってくれるのだ。

⬆ミスリルはモンスターや宝箱、石碑からも入手可能。

⬆3つそろったぞ！これで合成ができるのだ。街へもどろう。

⬆鍛冶屋はプロンティスの右がわのほうに陣どっているぞ。

⬆完成品は、自分のキャラでは装備できない可能性も。

⬆新しく入手した武器や防具をたずさえ、次のエリアへ！

ミスリルで作れるアイテムを大紹介！

以下のものを作れるけれど、これらよりもレア度の高い武器や防具ができることもあるかも!?

なにが作れるかはお楽しみ！

しゅるい	名前
ソード	エレメントソード
	ソードオブシヴァ
	？？？？？
スピア	ゲイルランス
	ホーリーランス
	？？？？？
アックス	ヒートアックス
	ギガントアックス
	？？？？？
ボウ	ミスリルボウ
	ソニックボウ
	？？？？？
フレイル	ホーリーフレイル
	カオスフレイル
	？？？？？
よろい	ミスリルローブ
	？？？？？

しゅるい	名前
かぶと	ミスリルフード
	？？？？？
アクセサリー	アタックリング
	ライフリング
	ウィズダムリング
	クイックリング
	プロテクトリング
本	ブレイズの秘本
	フリーズの秘本
	スパークの秘本
	ヘルブラストの秘本
	インフェルノの秘本
	ヒールの秘本
	レジストの秘本
	スロウの秘本

オリハルコン、ダークマターではさらなる強い アイテムが登場するぞ！

「マルチプレイ」の真髄を伝授！ マルチプレイを楽しめ！！

その4 鉱石は取り引きに重宝！の巻

あとひとつ鉱石がほしいときに友だちが持ってると知ったら？ もちろん交換してもらえ。条件は友だちが納得するもの。なにを出す？

←あとひとつミスリルがほしいところだ。

←友だちがミスリルよりほしいものをわたそう！

?のついたアイテム拾ったら鑑定屋で鑑定だっ！

「?」を鑑定！

各エリアで入手する武器、防具、本は、25%の確率で「?」がついている。これはさまざまな効果がついた魔法のアイテムだ。どんな効果なのかは鑑定してもらうとわかるぞ。

↑装備できないものでも、交換用に入手！

さまざまな効果がついた武器や防具をGET

↑武器本来の力に追加効果がつき、より強力に。

↑街の鑑定屋。鑑定するものを選ぶと値段が表示される。おかねがたりないと文字が赤くなる。

わたしが鑑定してあげる さあ、持ってらっしゃい

魔法の効果は3パターン！

それではその効果にはどんなものがあるのか、ここで紹介するぞ。パターンは3つ。もちろん、すべての効果がつくこともある。

属性

武器や防具の名前の前に、下の表の最初に入っているマークがついている場合は、その属性がついている意味。内容は表を見よう。

マーク	属性	効果
(炎マーク)	炎	攻撃が炎属性になる。
(氷マーク)	氷	攻撃が氷属性になり、敵が一定時間かたまることがある。
(雷マーク)	雷	攻撃が雷属性になる。

武器や防具の名前

武器や防具の名前の前にいろいろな言葉がついた場合、追加効果が得られるのだ。

＋数値

武器と防具名のうしろに＋○（○内は数字）とついていると、その数だけ能力が上がるのだ。下の例を参照しよう。もし防具ならDEFが上がることになるぞ。また、数値は最高＋9だ。

たとえば…

に

がついていたら

ということになる！

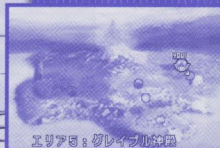
武器や防具の名前による追加効果一覧

武器や防具、本には以下の言葉がつくことがある。ただし、表に×がついた言葉はつくことはないのだ。

言葉	追加効果	武器	本	防具
力の	STRが＋2される。	○	○	○
剛力の	STRが＋4される。	○	○	○
技の	DEXが＋5される。	○	○	○
神技の	DEXが＋10される。	○	○	○
知恵の	INTが＋5される。	×	○	×
叡智の	INTが＋10される。	×	○	×
命の	VITが＋5される。	○	○	○
生命の	VITが＋10される。	○	○	○
聖なる	アンデッドタイプの敵に与えるダメージが50%ふえる。	○	×	×
風の	飛行タイプの敵に与えるダメージが50%ふえる。	○	×	×
吸血の	モンスターに与えたダメージの5%自分のHPを回復する。	○	×	×
必殺の	クリティカルが出る確率が上がる。	○	×	×
疾風の	武器を振るスピードが上がる。	○	×	×
光の	ATK、DEF、DEXがそれぞれ＋5される。	○	×	○
闇の	ATK、DEFが＋8され、DEXが－10される。	○	×	○
月の	炎、氷、雷のRESがそれぞれ＋5される。	○	○	○
星の	炎、氷、雷のRESがそれぞれ＋10される。	○	○	○
諸刃の	ATKが＋10されるが、武器を振るたびに最大HPの5%のダメージを受ける。	○	×	×
呪いの	武器を振るたびに最大HPの5%のダメージを受ける。	○	×	×
耐火の	炎のRESが＋10される。	○	○	○
耐冷の	氷のRESが＋10される。	○	○	○
耐雷の	雷のRESが＋10される。	○	○	○
古びた	魔法の使用SPが－1される。	×	○	×
太古の	魔法の使用SPが－2される。	×	○	×
守りの	DEFが＋3される。	○	○	○
堅固な	DEFが＋6される。	○	○	○
鉄壁の	DEFが＋9される。	○	○	○
心の	ダメージを受けたときにタメ攻撃のゲージがキャンセルされない確率が10%上がる。	○	○	○
精神の	ダメージを受けたときにタメ攻撃のゲージがキャンセルされない確率が20%上がる。	○	○	○

エリア5

グレイブル神殿

邪心象が立ちならぶグレイブル神殿。これまでにない複雑なフロア構成だぞ！

エリア5：グレイブル神殿

登場モンスターが落とす！アイテムリスト!!

武器や防具についた特殊効果の貴重さは、お店の売値で大体の判別が可能。目安にしよう。

低い ↑ レア度 ↓ 高い

おかね(122G～244G)	
アイテム(12種) P118へ！	
バトルブレード	スチールランス
ミドルアックス	ミドルボウ
ピアジ	スチールソード
パワースピア	ハンターズボウ
パワーフレイル	魔法の本(8種)P118へ！
ブロードソード	パワーアックス
コンポジットボウ	ヘビーフレイル
バトルアックス	
メイジフード	レンジャーベスト
スケールヘルム	メイジローブ
チェインフード	リングメイル
グリーンベレー	チャイナドレス
シルクハット	マタギの服
ブロンズアーマー	
シルバーリング	バトルブレイス
プロテクトブレイス	ゲイルリング
パワーリング	マスターリング
クリスタルチャーム	ルビーチャーム
アメジストチャーム	エメラルドチャーム
サファイアチャーム	トパーズチャーム
アンバーチャーム	ダイアモンドチャーム
鉱石(3種) P118へ！	
ペンのソウル	フェニックスのソウル
ゼビュロスのソウル	
超レアアイテム！ P129へ！	

ほかにも強力なアイテムが登場

※宝箱の中身はP84に！

エリア5 重要ポイント──ピックアップ!!

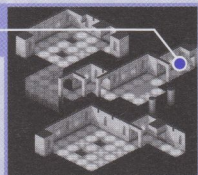
異形の者がつどう神殿

イ・オムが人間に自分をあがめさせるために建てたこの神殿は、同じフロア内に別の区画へと移動するワープポイントが点在。おかげで自分の現在地がつかみにくい場所もあり、注意していないと同じところをグルグルまわってしまうことも…。

⬅入りくんだ通路が多い。せまい場所での戦闘が中心だ。

ポイント① フロア1階

ワープポイントを使ってフロア内を移動しよう!

ふつうに歩いて行けない場所はワープポイントを使って行くことができる。敵にかこまれピンチなときは、これを使って避難もできるぞ。

⬅入った場所と出現した場所はしっかりおぼえておこう。

ポイント② フロア2階

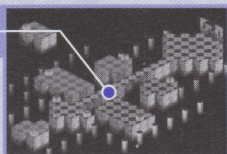
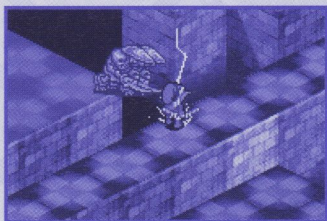
遠距離攻撃キャラ超有利! 壁ごしに敵を撃て!!

このエリアによくある、崖でへだたれた場所。遠距離攻撃ならば向こうのモンスターに攻撃可能だぞ。

⬅こんな場所にモンスターがいたら、遠距離攻撃で一方的に攻撃してやろう。まさに「飛んで火にいる夏の虫」だ!

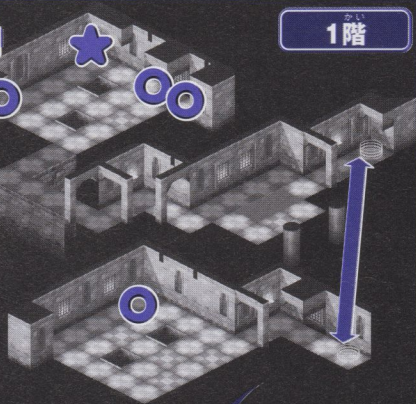
ポイント③ フロア4階

スパークの魔法を使う強敵に注意すること!

スパークは効果の範囲内にいるとよけることができない強力な魔法攻撃だ。これを使うスケルトンメイジは最優先で倒すべき敵だぞ!

⬅プレイヤーの頭上に雷が落ちる! ダメージを受けてしまうとタメていたゲージもキャンセルされてしまい、ほかの敵とも戦いにくい!

エリア5 グレイブル神殿 マップ紹介！

キャラクター比率チェック

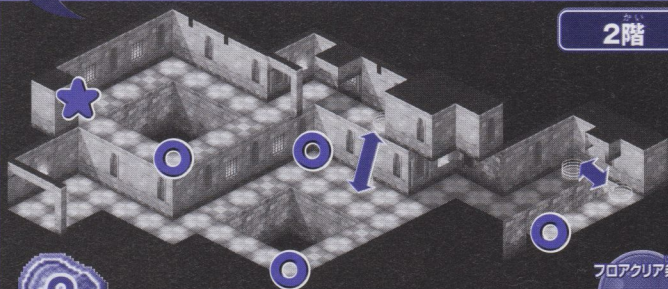
フロア全体の広さのわりに、細い通路で構成されている場合が多い。曲がりかど以外は、逃げ場のない戦いが続く！

最初の部屋から多くの敵が出現！ 大広間の中央にあるふたつの障害物を利用し、間合いをはかりながら戦うのだ。また、ワープゾーンも効果的に使おう。

1階／登場モンスター

モンスター	数	攻略ページ
シルバーナイト	×7	攻略はP052！
スケルトン	×11	攻略はP051！
ミイラ	×14	攻略はP041！

2階／登場モンスター

マスターメイジ ×4 攻略はP040！

シルバーナイト×11
スケルトン×14

次のフロアへの入り口は中央のワープポイントの奥にできる。先に右はしのワープポイントに行き、宝箱を回収だ。

段差のある場所が連続するフロア。できるだけ遠距離攻撃で上の敵をやっつけておけば、安全に先に進めるぞ！

3階／登場モンスター

ドール ×5

移動スピード：普通

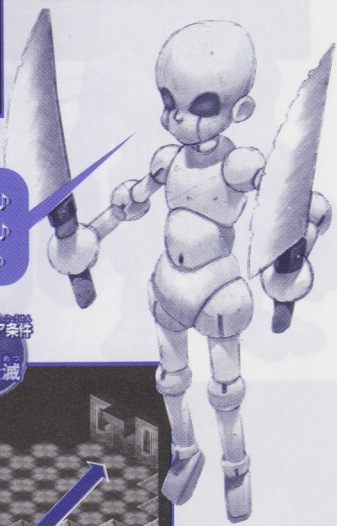
	1人	4人
HP	110	275
ATK	40	52
DEF	30	30
EXP	19	19

動きがすばやいので間合いをはかるのがむずかしい。ただし、炎属性の攻撃は効果的にダメージを与えられるぞ。

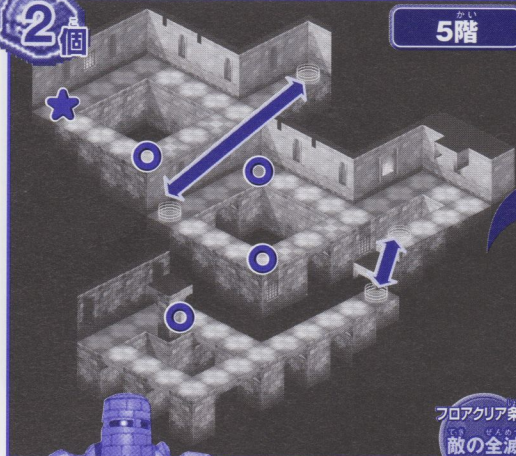
シルバーナイト×11
ミイラ×14

4階／登場モンスター

スケルトンメイジ ×7

攻略はP060！

スケルトン×19
ミイラ×8

遠距離攻撃が大活躍。左右の離れた場所にいる敵を狙い撃て！　反時計まわりでまわると、宝箱入手の効率がよい。

○=宝箱の可能性アリ／★=次のフロアへの入り口／⇔⇐=ワープ

スケルトンの大群にまぎれてスケルトンメイジが各所で出現。スケルトンメイジはスパークを使うので、色ちがいを見つけたら優先的に倒していこう。

5階／登場モンスター

- ドール ×8　攻略はP077！
- スケルトン ×18　攻略はP051！
- スケルトンメイジ ×4　攻略はP060！

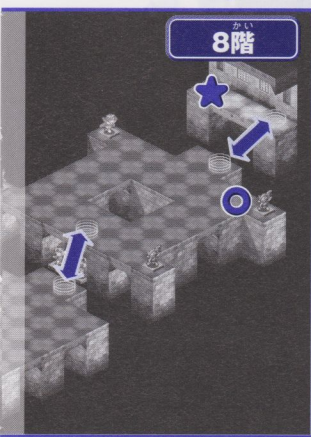
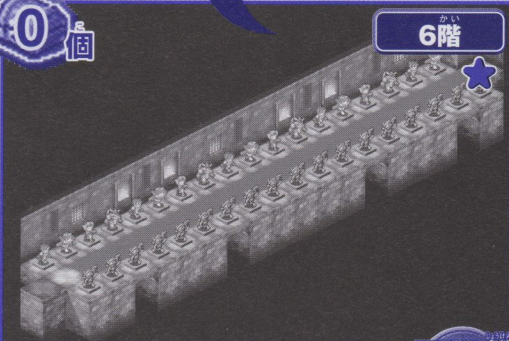
我は神殿の守護者
イ・オム様の聖地を
汚す者はすべて排除する

6階／登場モンスター

ストーンゴブリン ×11

	1人	4人
HP	200	500
ATK	42	55
DEF	116	116
EXP	19	19

移動スピード：すごく遅い

移動スピードは遅いけれど、HPが高い。各RESも高いので属性攻撃はひかえよう。

長い回廊に光と闇の軍勢の石像がずらりとならんでいる。石像の中からストーンゴブリンが襲ってくるぞ。高いDEFに手こずる！

7階

大きな穴があいている通路は遠距離攻撃で、向かいがわにいる敵に攻撃できる。曲がり角を利用して敵を足止めしてから攻撃しよう。

フロアクリア条件
敵の全滅

2個

7階／登場モンスター

リビングデッド ×17

	1人	4人
HP	240	600
ATK	45	59
DEF	60	60
EXP	20	20

移動スピード：すごく遅い

マミー系最強モンスター。動きが遅いのでそれほどこわい相手じゃない。炎系攻撃が有効だ。

マッドマン ×15

	1人	4人
HP	250	625
ATK	50	65
DEF	120	120
EXP	35	35

移動スピード：すごく遅い

動きが遅いが、ステータスはエリア1, 2を争う。DEFの低いキャラは接近戦をさけよう。

レッサーデーモン ×8

	1人	4人
HP	260	650
ATK	42	55
DEF	70	70
EXP	20	20

移動スピード：遅い

通常攻撃も魔法攻撃も使いこなす万能モンスター。コイツが複数現れると苦戦は必至だ!

8階／登場モンスター

ドール×20　マッドマン×18
レッサーデーモン×6

フロアクリア条件
敵の全滅

大部屋ではマッドマンにはばまれ、レッサーデーモンなどのやっかいな敵を攻撃しづらい。広範囲に有効な攻撃を使おう。

2個

○=宝箱の可能性アリ／★=次のフロアへの入り口／⇔ ⇐=ワープ

ブレイズ攻撃をしてくるマスターメイジが中央のフロアに出現。ここは碁盤の目のように穴があいていて、マスターメイジを追いかけまわすのに一苦労。召喚魔法が使えればラクだ。

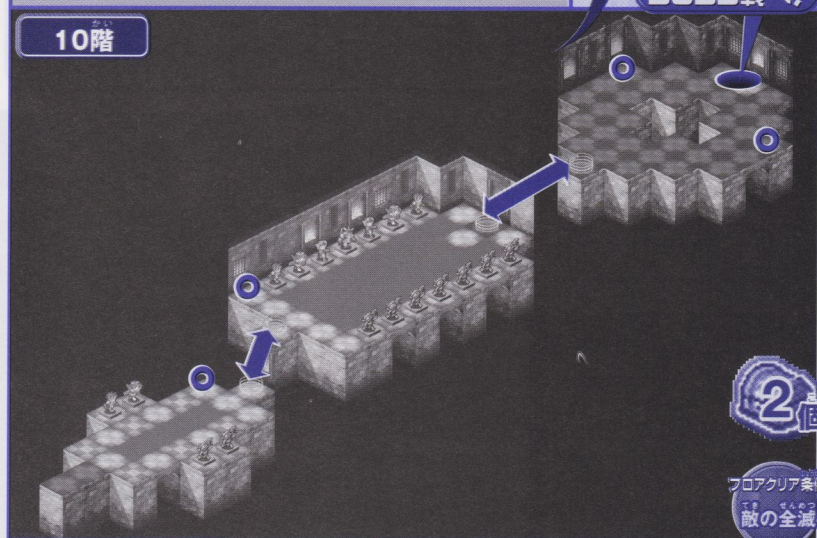
10階／登場モンスター

モンスター	数	攻略はページ	モンスター	数	攻略はページ
ストーンゴブリン	×8	P078！	スケルトン	×6	P051！
スケルトンメイジ	×3	P060！	ミイラ	×11	P041！
リビングデッド	×9	P079！	レッサーデーモン	×6	P079！

ゴブリン以外は炎属性の攻撃に弱い敵が多い。出てくるモンスターをすべて倒しつつ、ボスに続く回廊を一気に駆け上がれ！

BOSS戦へ！

10階

2個

フロアクリア条件
敵の全滅

○=宝箱の可能性アリ／★=次のフロアへの入り口／⇔⇐=ワープ／⬬=BOSSフロアへの入り口

「マルチプレイ」の真髄を伝授!

マルチプレイを楽しめ!

その5 無償の愛が、ヒーロー(ヒロイン)への第一歩!の巻

友だちとアイテムを交換するのもいいけれど、役立つ武器や、ときにはレアアイテムまでもタダであげるっていう太っ腹なとこも見せなきゃね。もちろん、そのときは爽やかに! 見返りが欲しいそぶりなんてみじんも見せちゃダメだぞ。そうすれば、友だちや兄弟、はたまた気になるアノ娘のキミへの株が大きく急上昇!

「マルチプレイ」コラム

CASE1 愛のヒール作戦

好きな子といっしょのプレイでは、その子に何度もヒールをかけてあげよう。そうすれば、その子はHPを気にせずに安心して戦えるからね。

←キミの無償のサポートで、好きな子は戦いぬけるんだ。

CASE2 愛の貢ぎ作戦

お兄ちゃんとのプレイでは、お兄ちゃんが欲しがっているアイテムをタダであげちゃおう。そうすれば、キミをいじめなくなるかもね。

←満面の笑みのお兄ちゃんの顔が浮かんできそうだね。

CASE3 愛のプレゼント作戦

一番仲がいい親友には、アイテムをタダであげてもぜんぜんおしくない気がするからフシギ。さらに友情が深まるように、いろいろあげよう。

←キミと親友のアイテムはふたりのものっていう精神で!

BOSS戦

エリア5 VS イ・オム

1人			
HP	1500	DEF	80
ATK	43	EXP	600

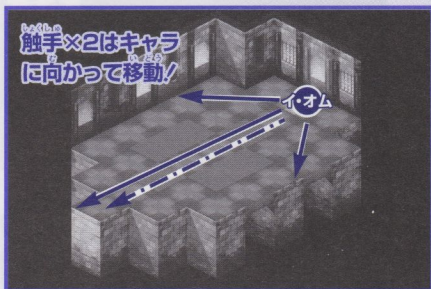
4人			
HP	3750	DEF	80
ATK	56	EXP	600

ダークドラゴンにつかえる五将軍の1人。下半身は触手になっていて部屋中を動きまわっている。人間の血を好み、触手で人の生き血を吸うぞ！

触手×2はキャラに向かって移動！

イ・オム

触手と本体の連携攻撃に注意！

2本の触手がプレイヤーをどこまでも追いまわし、本体は3方向に強力な攻撃を放つ。氷状態にされてしまう触手を最初に何とかしないと、本体への攻撃はむずかしいぞ。触手を1度撃破すると、復活するまでに少しの間があるので、この間に本体を攻撃しよう。

イ・オムの動きを徹底紹介！

触手がプレイヤーに向かって動いてくるが、イ・オム自体は動くことはない。その代わり、3つの異なった攻撃をしかけてくるぞ。

←この場所からは動かずに、腕で闘気を起こし攻撃する。

←けむりのような波動を3方向に発射する。

➡まるい輪になったビーム砲をおなかから直線に発射！

触手

←触手は氷属性がついた攻撃をしてくるのだ。

主人公キャラ別ワンポイント攻略法

戦士

安全地帯で戦おう！

このマップにはイ・オムから攻撃を受けない安全地帯が存在する。そこから動かないで触手を倒そう。倒したあとは、イ・オムがうでを組んでいる状態をみはからって攻撃をしかけていこう。

➡ここは安全地帯。イ・オムの攻撃は受けないぞ。

アーチャー

安全第一に本体を攻撃！

「ヒキョリ」のスキルを順調に上げていれば、イ・オムの闘気攻撃の外から攻撃が可能。触手がいない間は、休みなしで本体にダメージを与えることができるぞ！ボウのタメ攻撃を連続発射しよう。

➡ここの位置でも本体の攻撃は当たらない！

魔法使い

範囲魔法で効率よくダメージ

DEFが低い魔法使いは敵の攻撃に当たるわけにはいかない。本体の攻撃に注意しつつ、触手を確実に倒すこと。インフェルノを使用なら触手と同時に本体にもダメージを与えられるのでオススメ。

➡ここでもインフェルノが有効な魔法になる。

ドラゴン戦士

触手が消えたスキを狙え！

ほかのキャラ同様、触手の攻撃をよけてばかりいてもラチがあかない。まず触手を倒し、再生してくるつかの間に本体を攻撃だ。これを繰り返すのが基本。ATKが高いぶん、時間はかからないはず。

➡逃げていてもすぐに追いつかれてしまうぞ。

「マルチプレイ」でイ・オムを撃破しよう！

触手と本体、攻撃の役割分担を決めよう！

触手の引きつけ役がいれば、ほかのキャラはつねに本体へ攻撃できるぞ。本体への攻撃は遠距離攻撃キャラが、触手担当は近距離攻撃キャラがおこなうといい。これぞまさにコンビネーションプレイ！

➡触手攻撃組は本体攻撃組に触手が行かないように、誘導しよう。安全地帯はシングルプレイ時と同じだ。

⬅触手がいない間は、触手担当は本体担当キャラのまわりを守るように陣形を組もう。余裕があれば本体攻撃に参加だ！

エリア5 宝箱の中身を大公開!!

属性以外にも、追加効果によって特定のモンスターに大ダメージを与えることもあるぞ。

レア度：低い → 高い

戦士

- おかね（122G〜244G）
- 薬草
- スケールヘルム
- チェインフード
- ブロンズヘルム
- リングメイル
- ブロンズアーマー
- いやしの雫
- パワースピア
- ヘビーランス
- スチールソード
- ブロードソード
- クロムブレード
- バトルトマホーク
- パワーアックス
- バトルアックス
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

魔法使い

- おかね（122G〜244G）
- 薬草
- 女神の涙
- メイジフード
- シルクハット
- メイジローブ
- チャイナドレス
- ブレイズの本
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 希望の光
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン
- さとりのみつ

アーチャー

- おかね（122G〜244G）
- 薬草
- パワースピア
- ヘビーランス
- ハンターズボウ
- コンポジットボウ
- スケールヘルム
- グリーンベレー
- リングメイル
- レンジャーベスト
- マタギの服
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ドラゴン戦士

- おかね（122G〜244G）
- 薬草
- パワーフレイル
- ヘビーフレイル
- バトルトマホーク
- パワーアックス
- バトルアックス
- スケールヘルム
- チェインフード
- ブロンズヘルム
- リングメイル
- ブロンズアーマー
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

イ・オム撃破後

はみだし情報

「マルチプレイ」時にしか出ない超レアアイテムとは？

くわしくはP129!

レア度：低い → 高い

戦士

- ブロンズアーマー
- スケールヘルム
- チェインフード
- ブロンズヘルム
- リングメイル
- ブロンズメダル
- ムーンペンダント
- スチールソード
- ブロードソード
- クロムブレード
- パワースピア
- ヘビーランス
- バトルトマホーク
- パワーアックス
- バトルアックス
- ミスリル
- プロセルピナのソウル
- オリハルコン
- ダークマター

魔法使い

- メイジフード
- シルクハット
- メイジローブ
- チャイナドレス
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本
- ブロンズメダル
- ムーンペンダント
- ブレイズの本
- ミスリル
- プロセルピナのソウル
- オリハルコン
- ダークマター

アーチャー

- ヘビーランス
- ハンターズボウ
- コンポジットボウ
- パワースピア
- スケールヘルム
- グリーンベレー
- レンジャーベスト
- リングメイル
- マタギの服
- ブロンズメダル
- ムーンペンダント
- ミスリル
- プロセルピナのソウル
- オリハルコン
- ダークマター

ドラゴン戦士

- パワーフレイル
- ヘビーフレイル
- バトルトマホーク
- パワーアックス
- バトルアックス
- チェインフード
- ブロンズヘルム
- リングメイル
- ブロンズアーマー
- スケールヘルム
- ブロンズメダル
- ムーンペンダント
- ミスリル
- プロセルピナのソウル
- オリハルコン
- ダークマター

エリア6

デオル水路

ルーンファウストの地下をめぐる迷路状の水路。五将軍・ゼオンが最終戦争に向け、ここを拠点に軍備拡大を進めていた。

エリア6：デオル水路

登場モンスターが落とす！アイテムリスト!!

バスターソードやバトルスピア、ティアラといった強力な武器や防具が出現し始めるぞ。

レア度		
低い	おかね（148G～296G）	
	アイテム（12種）P118へ！	
	スチールソード	パワースピア
	ハンターズボウ	パワーフレイル
	ブロードソード	パワーアックス
	コンポジットボウ	ヘビーフレイル
	魔法の本（8種）P118へ！	バトルスピア
	バトルアックス	ラージアックス
	バスターソード	
	チェインフード	チャイナドレス
	グリーンベレー	マタギの服
	シルクハット	ブロンズアーマー
	エルフの帽子	ミンクのコート
	ティアラ	
	エルフのチョッキ	
	シルバーリング	バトルブレイス
	プロテクトブレイス	ゲイルリング
	パワーリング	マスターリング
	クリスタルチャーム	ルビーチャーム
	アメジストチャーム	エメラルドチャーム
	サファイアチャーム	トパーズチャーム
	アンバーチャーム	ダイアモンドチャーム
	鉱石（3種）P118へ！	
	ペンのソウル	フェニックスのソウル
	ゼビュロスのソウル	
高い	超レアアイテム！P129へ！	

ほかにも強力なアイテムが登場

※宝箱の中身はP96に！

エリア6 重要ポイント——ピックアップ!!

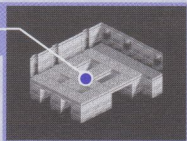
迷路状の通路が戦いの舞台！

網の目のようにのびた通路を進むことになる。通路がせまいため、大群にふさがれると、逃げ場がなくなるぞ。タメ攻撃を中心に、ヒットアンドアウェイを繰り返そう。飛行タイプのモンスターが多いため、風の効果がついた武器を装備したい。

⬅柱の陰を通過するときは、モンスターに気をつけよう。

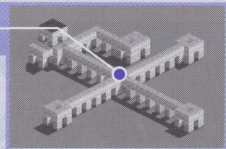
ポイント① フロア8階

すばやい動きのパペットにまどわされるな！

移動スピードが速いパペット。油断をすると、うしろから追いかけられて斬られることに。アーチャーや魔法使いはなるべく遠距離から始末するように。

⬅戦士はソード、ドラゴン戦士はアックスの、移動できるタメ攻撃で倒していこう。

ポイント② フロア9階

せまい足場で強敵ドラゴンと戦う！

HPが1000もあるドラゴン。レベル3のブレイズも使う強敵だ。なるべく、まわりのモンスターを一掃してから戦いを挑むようにしよう。

⬅飛行タイプのモンスターなので、風の効果がついた武器が有効だ。ブレイズをよけつつ攻撃しよう。

特定のモンスターのみが落とすアイテム

私のようなアイテムは、まだまだあるらしい

⬅ゴーレムのソウルは、ゴーレム系を倒したときのみ出現の可能性がある。

エリア6 デオル水路 マップ紹介！

デオルすいろ

頭の白いハーピィクイーンがフロアクリア条件。バブルペースト以外は飛行タイプなので、風の効果がついた武器ならラクに戦えるぞ。ハーピィクイーンを倒したら、さっさと先へ進もう。

1階／登場モンスター

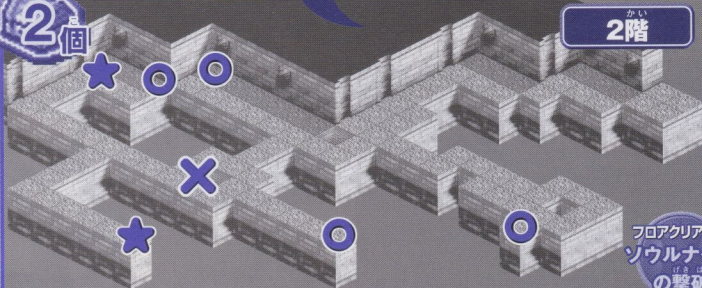
モンスター	数	攻略
バンパイアバット	×17	攻略はP062！
バブルペースト	×16	攻略はP039！
ハーピィ	×18	攻略はP060！
ハーピィクイーン	×1	攻略はP064！

キャラクター比率チェック

通路の細いところでは戦わず、なるべく敵を広いところへ誘導して戦闘しよう。

2階／登場モンスター

モンスター	数	攻略
イビルクラウド	×7	攻略はP048！
ソウルナイト	×1	攻略はP063！

バンパイアバット×17　ハーピィ×34

ナイト系最上級モンスターが登場。DEFもHPもゴーレムなみに高いため、心してかかろう。

★＝次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）

3階

スケルトン系最強モンスターが大量発生。「聖なる」がついた武器など、アンデッドに強い武器を装備して、ケルベロスが現れるまでしのげ。

3階／登場モンスター

ダークスケルトン ×41

移動スピード：ふつう

	1人	4人
HP	250	625
ATK	48	62
DEF	120	120
EXP	21	21

DEF・HPが高く、なかなか苦戦させられる。炎属性の攻撃に対するRESがやや低い、という弱点を持つぞ。

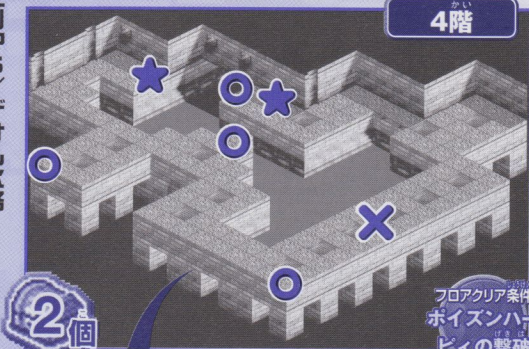
ケルベロス ×1

移動スピード：ふつう

	1人	4人
HP	300	750
ATK	52	68
DEF	80	80
EXP	22	22

ちょこまかと動きながら、ブレイズを撃ってくるぞ。能力的にはいたって平均的な強さのモンスターだ。

バンパイアバット×29
イビルクラウド×7

4階

ATKの高い4種類のモンスターがゾロゾロと現れるぞ。残りのHPやSPに注意をはらいながら戦っていくのが勝利のカギだ。

4階／登場モンスター

パペット ×9

移動スピード：ふつう

	1人	4人
HP	160	400
ATK	51	66
DEF	50	50
EXP	22	22

ATKが高く、移動スピードも速いのでかこまれると面倒。ただDEFが低いため、近寄られなければ恐くはない。

ポイズンハーピィ ×1

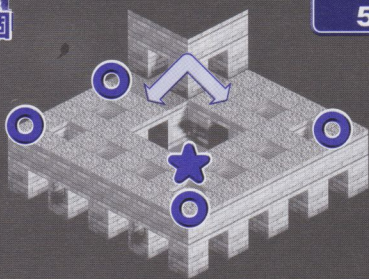
移動スピード：やや遅い

	1人	4人
HP	300	750
ATK	53	69
DEF	120	120
EXP	24	24

ハーピィのなかでは最上級モンスター。高いDEFに加え、強力な毒も持っているぞ。スピードが遅いのが救いだ。

イビルクラウド×10
ダークスケルトン×38

遠クノ間合イカラ燃ヤシテヤルゾ・・・

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所

ひさしぶりの全滅戦。モンスターによって武器を持ちかえて戦えば、むずかしくはない。

フロアクリア条件
敵の全滅

5階／登場モンスター

アイスゴーレム ×14

	1人	4人
HP	300	750
ATK	55	72
DEF	162	162
EXP	40	40

移動スピード：すごく遅い

全モンスターの中でも屈指のDEFをほこる。しかし、アイスというだけあり、炎属性の攻撃には弱いぞ。

バンパイアバット ×13 攻略はP062!

6階／登場モンスター

デモンマスター ×9

	1人	4人
HP	100	250
ATK	0	0
DEF	40	40
EXP	22	22

移動スピード：やや遅い

各属性のRESは高いが、DEFとHPは低い。レベル2のスパークを使うので早めに倒せ。

デーモン ×1

	1人	4人
HP	500	1250
ATK	75	98
DEF	150	150
EXP	26	26

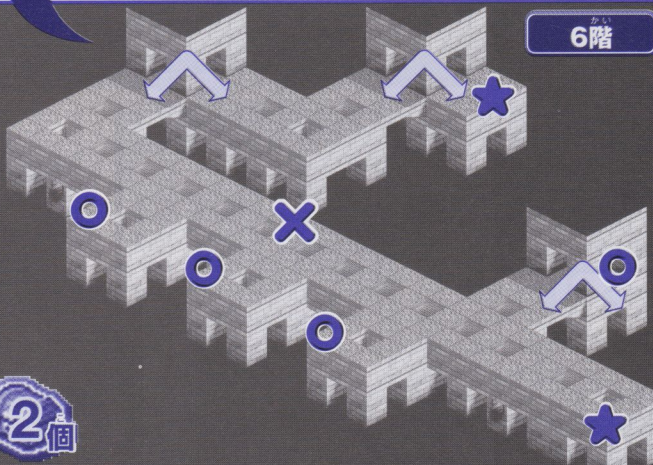
移動スピード：遅い

ATKが高く、炎を遠くまで投げつけてくる。飛行タイプという弱点をつきたいところだ。

アイスゴーレム×14

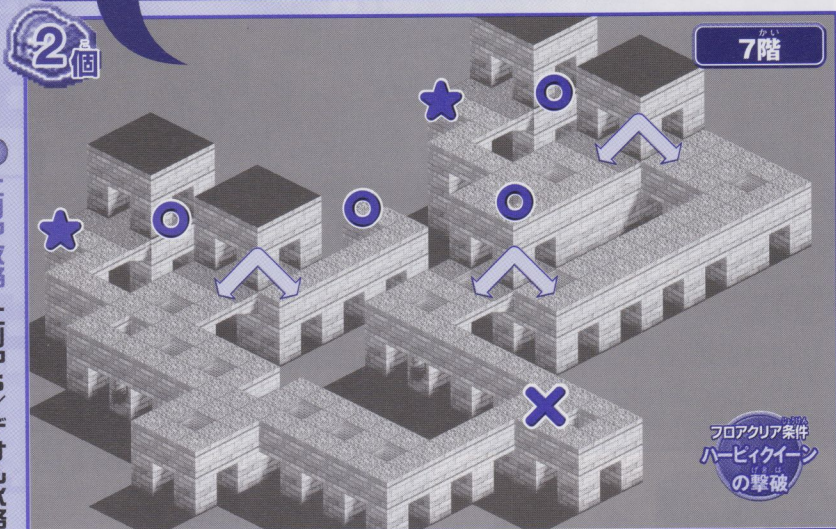
ダークスケルトン ×29 攻略はP089!

フロアクリア条件
デーモンの撃破

ダークスケルトンばかりと戦っていると、画面のスミから魔法を食らうぞ。魔法を使うモンスターから片づけていこう。

★=次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）／⇔=移動可能

飛行タイプに有利な風の効果を持つ武器を装備しておけば、苦労はしないぞ。

8階／登場モンスター

ダークロイド ×1

移動スピード：ふつう

	1人	4人
HP	210	525
ATK	65	85
DEF	80	80
EXP	25	25

すばやい動きで迫る。HPが低いので、1体だけならタメ攻撃より連打のほうが早いぞ。

パペット ×14 攻略はページP089!

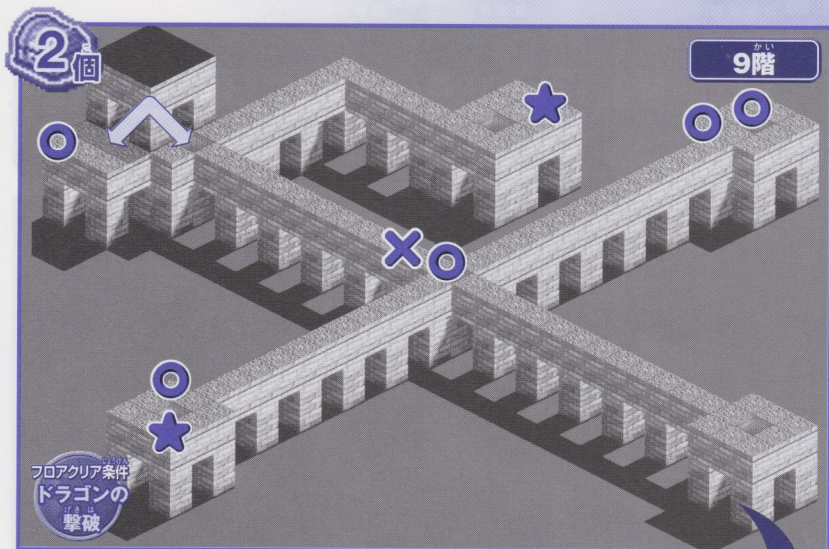
フロアクリア条件
ダークロイドの撃破

フロア中に現れるドール系を倒せ。タメ攻撃で近寄らせるな!

○＝宝箱の可能性アリ／✕＝フロアクリア条件モンスター出現場所

2個

9階

フロアクリア条件
ドラゴンの撃破

十字路に出現するドラゴンに注意。ブレスに気をつけながら、まわりのザコから倒せ。

9階／登場モンスター

ドラゴン ×1

	1人	4人
HP	1000	2500
ATK	80	104
DEF	150	150
EXP	100	100

移動スピード：すごく遅い

これまでの敵とは比較にならない強さ。飛行タイプなので風の効果がついた武器で戦おう。

モンスター	数	攻略は
デモンマスター	×8	P090!
パペット	×32	P089!
ダークスケルトン	×29	P089!

★=次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）／⇔=移動可能／⬬=BOSSフロアへの入り口

10階／登場モンスター

アイスゴーレム ×18 攻略はページP090!
ケルベロス ×7 攻略はページP089!

デモンマスター×4 パペット×23
ドラゴン×1

モンスターによって武器を変えて戦おう。回復アイテムがとぼしければ街に戻るべし。

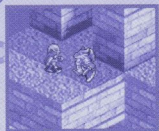
2個

10階

BOSS戦へ!

フロアクリア条件 ドラゴンの撃破

「マルチプレイ」の真髄を伝授! マルチプレイを楽しめ!! その6 ドラマチックに戦おう!の巻

4人の勇者が強大な悪の野望を打ちくだくため、愛と勇気の名のもとに立ち上がるー! とってもカッコよくてドキドキするストーリーだよね。友だちと独自のストーリーを考えて戦ってみるのも楽しいよ。

敵が1度に画面上に出る数は5体と決まっているけれど、十字路に出現した敵をうまく誘導すれば、このような戦いかたも可能だぞ。

○=宝箱の可能性アリ ／ ×=フロアクリア条件モンスター出現場所

BOSS戦 エリア6 VS ゼオン

1人			
HP	1600	DEF	90
ATK	60	EXP	720

4人			
HP	4000	DEF	90
ATK	78	EXP	720

ルーンファウストの地下水路を根城に、軍備の拡張を狙う悪魔王ゼオン。おなじ五将軍の1人、ダークソルにライバル心を抱いているようだ。

毒の属性を持った攻撃に気をつけろ!

ゼオンはもぐら叩きのもぐらように、フィールドにある水路の穴から体を出して攻撃をしてくるぞ。得意の毒ガス攻撃をよけつつ、攻撃後のスキを叩こう。毒を受けると、しばらくの間HPが減りつづけるので、回復アイテムを十分に備えておきたい。

ゼオンの攻撃パターンを紹介!

毒攻撃は、ゼオンからナナメの位置にいればほぼ当たらないので、そこからタメ攻撃を狙うようにしよう。深追いしないのがコツだ。

←巨大な毒ガスを左右どちらかの方向に吐き出すぞ。

←ゼオンの正面にある通路へ腕で攻撃するぞ。

←毒ガスを上下左右の4方向へ同時に吐き出す。

←水路に隠れて移動。この間にHPを回復しておこう。

主人公キャラ別 ワンポイント攻略法

戦士

攻撃中のゼオンに近づこう!!

十字路でタメながらゼオンの毒ガスをよけ、ソードのタメ攻撃で移動しながらダメージを与えるのがよい。万が一、毒を受けた場合は、ゼオンが水路に移動したスキに毒消しで回復させておこう。

➡ゼオンの毒ガスをよけながらタメて近づこう。

アーチャー

ゼオンの死角から射て!!

フィールドの中央で攻撃をタメながらゼオンを待とう。ゼオンが現われたときに、ボウのタメ攻撃を射ちまくるのだ。ただし、一方向のみに出す毒ガスは範囲が広いので、そのつどよける。

➡射程からはなれて出現した場合はあきらめよう。

魔法使い

毒に注意して攻撃しよう!

ゼオンのメイン攻撃は毒を受ける飛び道具。深追いしすぎると攻撃に当たり、毒をもらう可能性がある。遠くから魔法をくりだそう。オススメは敵をピンポイントで狙うインフェルノとスパーク。

➡水の中でもインフェルノなら攻撃可能だ!

ドラゴン戦士

毒を受けても気にせず殴れ

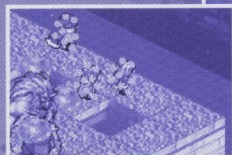
移動スピードの遅いドラゴン戦士の場合、毒ガスを逃げまわっていたらいつまでたってもダメージを与えられないぞ。毒をおそれずに近づき、攻撃後のゼオンを追いかけて攻撃するようにしよう。

➡追いかけるときはアックスのタメ攻撃が速いぞ。

「マルチプレイ」でゼオンを撃破しよう!

上下左右の4方向にわかれて攻撃!

あらかじめフィールドの四辺にわかれて待機。最も近くに出現した者が攻撃に参加するようにしよう。水路にゼオンが逃げた場合は、四辺からそれぞれが水路へ攻撃し、少しでもダメージを稼ごう。

➡待機中はつねにタメ状態にし、出現時を狙おう。場所で担当をわけたほうが、効率がいいぞ。

⬅全員が毒状態になるなど、HPを消耗してきたら、魔法使いの周りに集まって、ヒールで回復をおこなおう。

エリア6 宝箱の中身を大公開!!

おかねは1000Gまではひとつのアイテムボックスに加算して入るから、何度でも拾おう。

戦士

(低い → レア度 → 高い)

- おかね（148G～296G）
- 薬草
- ブロンズヘルム
- ブロンズアーマー
- チェインメイル
- クロムブレード
- ヘビーランス
- バトルスピア
- バトルアックス
- いやしの雫
- ブロードソード
- バスターソード
- パワーアックス
- ラージアックス
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

魔法使い

(低い → レア度 → 高い)

- おかね（148G～296G）
- 薬草
- 女神の涙
- シルクハット
- ティアラ
- チャイナドレス
- ミンクのコート
- いやしの雫
- ブレイズの本
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 希望の光
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン
- さとりのみつ

アーチャー

(低い → レア度 → 高い)

- おかね（148G～296G）
- 薬草
- コンポジットボウ
- ロングボウ
- ヘビーランス
- バトルスピア
- グリーンベレー
- エルフの帽子
- マタギの服
- エルフのチョッキ
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ドラゴン戦士

(低い → レア度 → 高い)

- おかね（148G～296G）
- 薬草
- ヘビーフレイル
- グーテンダーク
- バトルアックス
- ブロンズヘルム
- ブロンズアーマー
- チェインメイル
- パワーアックス
- ラージアックス
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ゼオン撃破後

はみだし情報

あの名前で始めると、超超レアアイテムゲット？

くわしくはP130!

レア度：低い → 高い

戦士	魔法使い
ブロンズアーマー	ティアラ
チェインメイル	チャイナドレス
ブロンズヘルム	ミンクのコート
エレメンタルオーブ	シルクハット
まがだま	エレメンタルオーブ
シルバーメダル	まがだま
ブロードソード	シルバーメダル
クロムブレード	ブレイズの本
バスターソード	フリーズの本
ヘビーランス	スパークの本
バトルスピア	ヘルブラストの本
パワーアックス	インフェルノの本
バトルアックス	ヒールの本
ラージアックス	レジストの本
ミスリル	スロウの本
オリハルコン	ミスリル
ダークマター	オリハルコン
	ダークマター

レア度：低い → 高い

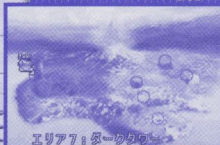
アーチャー	ドラゴン戦士
ロングボウ	チェインメイル
バトルスピア	ブロンズヘルム
エルフのチョッキ	ブロンズアーマー
コンポジットボウ	ヘビーフレイル
ヘビーランス	グーテンダーク
グリーンベレー	パワーアックス
エルフの帽子	バトルアックス
マタギの服	ラージアックス
エレメンタルオーブ	エレメンタルオーブ
まがだま	まがだま
シルバーメダル	シルバーメダル
ミスリル	ミスリル
オリハルコン	オリハルコン
ダークマター	ダークマター

エリア7

ダークタワー

後半戦もそろそろ大詰め！ ダークキャッスルを守る最後の砦が、このダークタワーだ!!

登場モンスターが落とす！アイテムリスト!!

強力な武器や防具が多数登場！未鑑定の魔法の武器じゃなくても回収する価値はあるぞ!!

レア度：低い→高い

おかね（174G〜348G）	
アイテム（12種）P118へ！	
ブロードソード	パワーアックス
コンポジットボウ	ヘビーフレイル
バスターソード	
バトルスピア	
バトルアックス	
魔法の本（8種）P118へ！	
ラージアックス	
エルフの帽子	ミンクのコート
ティアラ	
エルフのチョッキ	
スナイパーキャップ	
スナイパースーツ	
シルバーリング	バトルブレイス
プロテクトブレイス	ゲイルリング
パワーリング	マスターリング
クリスタルチャーム	ルビーチャーム
アメジストチャーム	エメラルドチャーム
サファイアチャーム	トパーズチャーム
アンバーチャーム	
ダイアモンドチャーム	
鉱石（3種）P118へ！	
ペンのソウル	
フェニックスのソウル	
ゼビュロスのソウル	
超レアアイテム！P129へ！	

ほかにも強力なアイテムが登場

※宝箱の中身はP106に！

エリア7 重要ポイント――ピックアップ!!

闇の力が集まる巨大な塔!

ダークタワーで一番注意したい点は、マップの長さ。階数が今までのマップとはくらべものにならないくらい多く、敵も強いので一度でクリアするのはむずかしい。天使の羽をかならず持っていき、街と塔を往復しながら先をめざそう。

⬅通路がせまいので、かこまれないよう間合いをはかろう。

ポイント① フロア1階

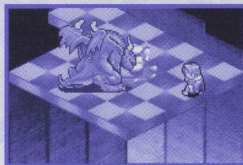
ワープポイントを使って、塔の外壁と内部を攻略!

ワープポイントでマップのなかをワープしながら移動することになる。ワープポイント同士のつながりをマップ紹介で確認!

⬅マップは塔の内部と外をいったりきたりしながら上の階をめざすことに。

ポイント② フロア5階

ドラゴンのオンパレード! 倒さなければ先には進めない

タワー後半では、ドラゴンが数多く登場する。倒さないと次のマップへの入り口が出ないので、ドラゴンには心して戦いを挑め。

⬅せまい部屋でドラゴンを2匹も相手にしなければならない階もある。

ポイント③ フロア4階

雷属性の攻撃を使う敵に注意!

敵が範囲魔法スパークを使ってくることが多くなる。ブレイズやフリーズとちがい、よけることは不可能。魔法を唱えられる前にカタをつけてしまおう。

⬆魔法使いはレジストの魔法をいつでも用意しておこう!

我ガ種族ノ力ヲ思イ知ルガヨイ

エリア7 ダークタワー マップ紹介!

フロアの中はそれぞれワープポイントでつながっている。通路が細いので敵はかこまれないように、動きながら攻撃しよう。

1階／登場モンスター

ボウマスター ×5

	1人	4人
HP	150	375
ATK	53	69
DEF	70	70
EXP	22	22

移動スピード ふつう

攻撃を受けると、タメ攻撃のタメていたゲージが最初に戻る。遠くからの攻撃には注意だ。

- ソウルナイト ×17 攻略はページP063!
- デモンマスター ×5 攻略はページP090!
- アイスゴーレム ×5 攻略はページP090!
- デーモン ×1 攻略はページP090!

キャラクター比率チェック

各フロアの大きさはそれほど広くないが、タテに長いマップになっているぞ。

魔法使いやアーチャーは下の階から狙い撃ちしてハーピィを全滅させよう。

2階／登場モンスター

- ハーピィクイーン ×11 攻略はページP064!
- ポイズンハーピィ ×11 攻略はページP089!

デーモン×1

★=次のフロアへの入り口／⇔ ⇐ =ワープ

フロアも広くなり、ワープポイントの数も多い。敵はソウルナイトが中心なので、長期戦になるぞ！ 回復アイテムの準備を忘れずに!!

3階／登場モンスター

コロッサス ×23

移動スピード：すごく遅い

	1人	4人
HP	250	625
ATK	52	68
DEF	140	140
EXP	22	22

DEFが高く、倒しにくいうえ、スピードが遅い。ほかの敵と攻撃のタイミングがくるう。

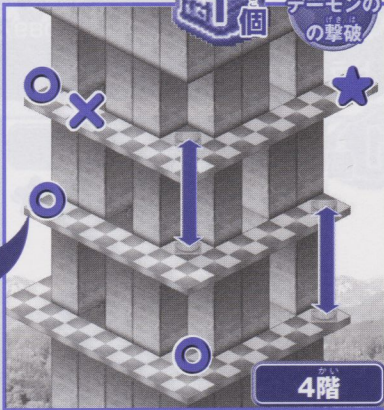
ヘルハウンド ×1

移動スピード：ふつう

	1人	4人
HP	350	875
ATK	57	74
DEF	90	90
EXP	25	25

スピードが速く攻撃のリーチが長い。はなれるとブレイズを使用してくるので気をぬくな！

ボウマスター×8　ソウルナイト×15
デモンマスター×1

塔の外壁となるフロア。マップは問題にならないほどカンタンだが、出現するミストデーモンのスパークには気をつけよう！

4階／登場モンスター

ミストデーモン ×4

移動スピード：遅い

	1人	4人
HP	200	500
ATK	47	61
DEF	80	80
EXP	24	24

ATKもDEFも低いが、使用してくるスパークの魔法が問題。最優先に倒しておきたい。

ハーピィクイーン×14　デーモン×1

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所

5階／登場モンスター

トーチアイ ×6

	1人	4人
HP	180	450
ATK	50	65
DEF	120	120
EXP	23	23

移動スピード：すごく遅い

スパークがやっかいな敵。動きが遅いので移動を大きくしたヒットアンドアウェイで倒せ。

- ボウマスター ×2 攻略はP100！
- コロッサス ×21 攻略はP101！
- ドラゴン ×1 攻略はP092！

おなじような部屋が8つ続く。部屋自体はせまいが、自由に動くスペースがあるので戦いやすい。上がる途中でドラゴンが登場する。ドラゴンを倒せば、次のフロアへの入り口が出現。

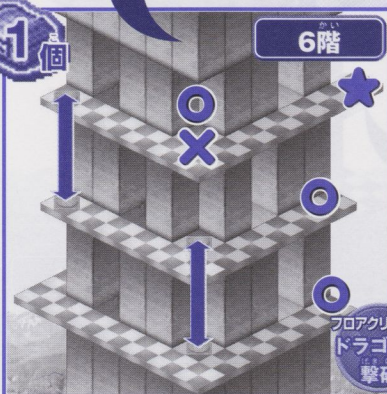
2個

5階

フロアクリア条件 ドラゴンの撃破

6階／登場モンスター

- ハーピィクイーン ×9 攻略はP064！
- ポイズンハーピィ ×10 攻略はP089！

ドラゴン×1

魔法使いやアーチャーは、ワープする前に上の敵を倒しておけばラク。戦士系はタメ攻撃でゴリ押ししていくのが一番早いだろう。

ギギ…シンニュウシャハッケン…コウゲキカイシ…

★＝次のフロアへの入り口／⇔⇐＝ワープ／⬬＝BOSSフロアへの入り口

7階／登場モンスター

コロッサスⅡ ×1

	1人	4人
HP	300	750
ATK	55	72
DEF	150	150
EXP	24	24

移動スピード：すごく遅い

コロッサスの上位モンスター。全体的にステータスが上がっているが、遅さは変わらない。

ミノタウロス ×8

	1人	4人
HP	320	800
ATK	60	78
DEF	130	130
EXP	24	24

移動スピード：遅い

拳による攻撃は強力！　ただ、動きは遅いので、離れた場所から攻撃していけば安全。

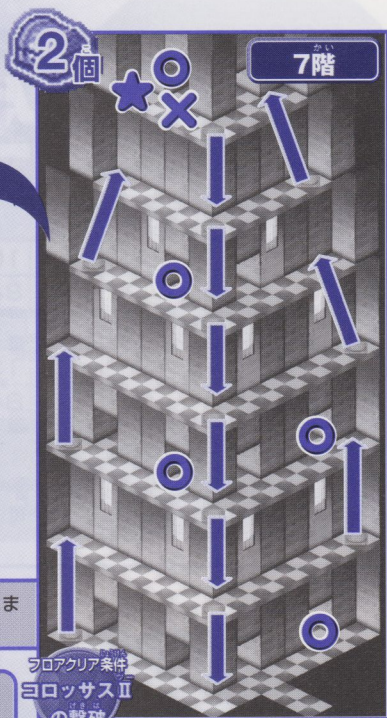
デモンマスター ×7 攻略はP090！

コロッサス×22　トーチアイ×4

フロア中央にあるワープポイントは下り専用だ。まちがって乗らないように付近での戦闘はさけよう。

2個　7階

フロアクリア条件　コロッサスⅡの撃破

フリーズで動きが遅くなっても時間がたてば回復する。

9階／登場モンスター

ホワイトドラゴン ×1

	1人	4人
HP	1100	2750
ATK	85	111
DEF	160	160
EXP	120	120

移動スピード：遅い

フリーズを使う。フリーズはダメージだけでなく、動きが遅くなるので受けないように、背後にまわって攻撃だ。

ミノタウロス×4

ミストデーモンのスパーク、ドラゴンのブレイズ、ポイズンハーピィの毒に注意。

8階／登場モンスター

ミストデーモン ×3 攻略はP101！

ポイズンハーピィ×3　ドラゴン×1

○＝宝箱の可能性アリ／×＝フロアクリア条件モンスター出現場所

BOSS戦 ボスせん

エリア7 VS ダークソル

1人			
HP	1700	DEF	100
ATK	0	EXP	840

4人			
HP	4250	DEF	130
ATK	0	EXP	840

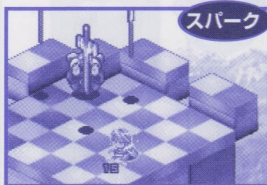
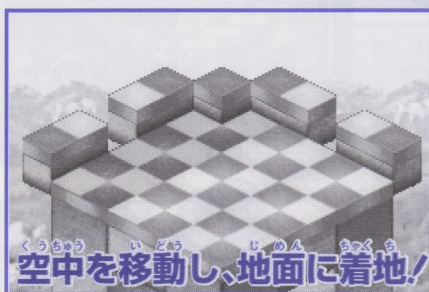
ダークドラゴンにつかえる五将軍最後の男。しかし、その素性には黒い陰を秘めている。ダークドラゴンの出生の秘密をにぎっているらしいのだ。

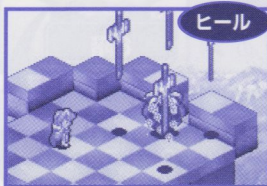
4つの剣から放たれる魔法がくせものだ！

一見すると体の周りに浮いている剣で攻撃してきそうだが、実は魔法による攻撃しかない。使用する攻撃魔法はブレイズ、フリーズ、スパーク。それぞれレベルが3と強力なのだ。スパークだけは回避する方法がないので、回復アイテムは多めに持っていこう。

ダークソルの攻撃パターンを紹介！

基本は空中に浮いて移動する。ときどき地面近くまで降りてきて魔法を使用する。このときが攻撃する絶好のチャンスとなるぞ。

⬅ブレイズの魔法は見てからでもよけられる。

⬅スパークでは、必ずHPをけずられてしまうぞ。

⬅フリーズは当たると動きが遅くなる。必ずよけたい。

⬅せっかく与えたダメージを回復されてしまうぞ。

主人公キャラ別ワンポイント攻略法

戦士

ソードで一気に迫れ！

リーチが長く、敵に迫りつつ攻撃できるソードのタメ攻撃が重宝する。ダークソルが地上にいるときにしか戦えず、攻撃できる時間がすくない戦士にとって、すばやく敵の懐に忍びこめる攻撃法だ。

➡氷を食らうと、さらに攻撃の機会がなくなる。

アーチャー

絶え間なく攻撃せよ！

遠距離攻撃ができるアーチャーは有利。空中にいるダークソルにも攻撃ができるからだ。「ヒキョリ」のスキルレベルを上げていれば、なおよし。スパーク以外の攻撃をよけ、ひたすら攻撃しよう。

➡確実にダークソルに狙いをさだめていこう。

魔法使い

レジストを使いダメージ軽減

魔法同士のガチンコ対決。スパークはよけられないので、ダメージを覚悟し、ヒールをいつでも使えるようにしよう。戦闘がはじまったら、レジストの魔法でダメージを軽減。あとは攻撃あるのみ。

➡相手が攻撃をする瞬間に魔法を当てていこう。

ドラゴン戦士

タメ攻撃で着地を狙え！

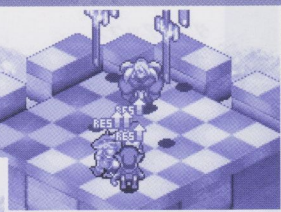
ダークソルの攻撃は、アックスのタメ攻撃で移動してよけながら近づこう。ダークソルが着地したら、すかさず攻撃だ。もちろん、ダメージを受けてもいいように、回復アイテムは十分に必要だ。

➡氷と雷のRESを、装備アイテムで上げよう。

「マルチプレイ」でダークソルを撃破しよう

回復アイテムを装備し全員で総攻撃だ！

魔法攻撃のダメージを減らすため、魔法使いはレジストを全員にかけよう。せまいマップなので、あとは全員で一斉攻撃だ。HPは魔法使いに回復してもらっていいが、緊急時は自分でアイテムを使おう。

➡ダークソルの使う魔法はレベルが高く、ダメージが高い。レジストの魔法で敵のダメージを減らそう！

⬅アーチャーは空中にいても攻撃できるぞ。アーチャーで先制攻撃をおこない、降りてきたら一斉攻撃だ。

エリア7 宝箱の中身を大公開!!

ボスを倒す前はステータスアップアイテムが、倒した後は鉱石が出てくれるとウレシイ。

戦士

（レア度：低い→高い）

- おかね（174G〜348G）
- 薬草
- いやしの雫
- ブロンズヘルム
- チェインメイル
- クロムブレード
- バスターソード
- グレートソード
- バトルスピア
- ヘビースピア
- バトルアックス
- ラージアックス
- ダブルアックス
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

魔法使い

（レア度：低い→高い）

- おかね（174G〜348G）
- 薬草
- 女神の涙
- ティアラ
- サークレット
- ミンクのコート
- ミスティックローブ
- いやしの雫
- ブレイズの本
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 希望の光
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン
- さとりのみつ

アーチャー

（レア度：低い→高い）

- おかね（174G〜348G）
- 薬草
- ロングボウ
- バトルボウ
- バトルスピア
- ヘビースピア
- エルフの帽子
- スナイパーキャップ
- エルフのチョッキ
- スナイパースーツ
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ドラゴン戦士

（レア度：低い→高い）

- おかね（174G〜348G）
- 薬草
- グーテンダーク
- モーニングスター
- ラージアックス
- バトルアックス
- ダブルアックス
- ブロンズヘルム
- チェインメイル
- いやしの雫
- 天使の羽
- 鑑定の巻物
- いやしの水
- 力のワイン
- はやてのチキン
- 元気のパン

ダークソル撃破後

レア度：低い → 高い

戦士	魔法使い
ゴールドメダル	サークレット
スターペンダント	ミスティックローブ
みかがみ	ティアラ
ブロンズヘルム	ミンクのコート
チェインメイル	ゴールドメダル
クロムブレード	スターペンダント
バスターソード	みかがみ
グレートソード	ブレイズの本
バトルスピア	フリーズの本
ヘビースピア	スパークの本
バトルアックス	ヘルブラストの本
ラージアックス	インフェルノの本
ダブルアックス	ヒールの本
ミスリル	レジストの本
オリハルコン	スロウの本
ダークマター	ミスリル
	オリハルコン
	ダークマター

アーチャー	ドラゴン戦士
ロングボウ	グーテンダーク
バトルボウ	モーニングスター
ヘビースピア	バトルアックス
スナイパーキャップ	ラージアックス
エルフのチョッキ	ダブルアックス
スナイパースーツ	ブロンズヘルム
バトルスピア	チェインメイル
エルフの帽子	ゴールドメダル
ゴールドメダル	スターペンダント
スターペンダント	みかがみ
みかがみ	ミスリル
ミスリル	オリハルコン
オリハルコン	ダークマター
ダークマター	

重要ポイントピックアップ!!

いよいよラストエリアに突入

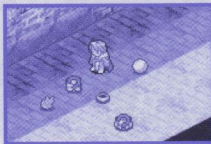
ダークドラゴンまであとすこし!!

さすがに最終エリア、マップも広く敵も強い。レベルを上げながら先へ進もう！

⬅ドラゴン系が多数登場し、行く手をはばむ！

ポイント① フロア1階～

広大で奥深いダンジョン、ムリは禁物！

マップの広さもそうだが、階層の数が過去最高。つねに天使の羽を持ち、危なくなったら街へと戻ろう。回復アイテムも多いほどよい。

⬆魔法のアイテムも多い。装備強化のチャンスだ。

⬇アイテムがなくなったり危険なときは街へ戻ろう！

ポイント② フロア1階～

各系統最強モンスターが襲いかかる！

登場する敵は手ごわいモンスターばかり。倒すのは大変だが、その分アイテムはいいものを落とす。苦戦するようではレベルが低い証拠なので、前のエリアに戻ってレベル上げをすることをオススメする。

⬅ドラゴン系最強モンスターのソウルドラゴンが登場！

入手アイテムは役立つものばかり。実物はキミの目で確かめろ!!

エリア 8

いよいよダークドラゴンの居城へ攻めこむときがきた！ 世界に平和を取り戻せ。

エリア8：ダークキャッスル

エリア8 ダークキャッスル マップ紹介!

一本道のマップ。迫りくる敵を確実に倒していけば、全滅させるのはラクだぞ。

1階/登場モンスター

デスタウロス ×3

	1人	4人
HP	350	875
ATK	65	85
DEF	140	140
EXP	25	25

移動スピード: 遅い

DEFが高いが特殊な能力は持っていない。各職業ともタメ攻撃を駆使して倒そう。

- ボウマスター ×3 攻略はP100!
- ソウルナイト ×7 攻略はP063!

2階/登場モンスター

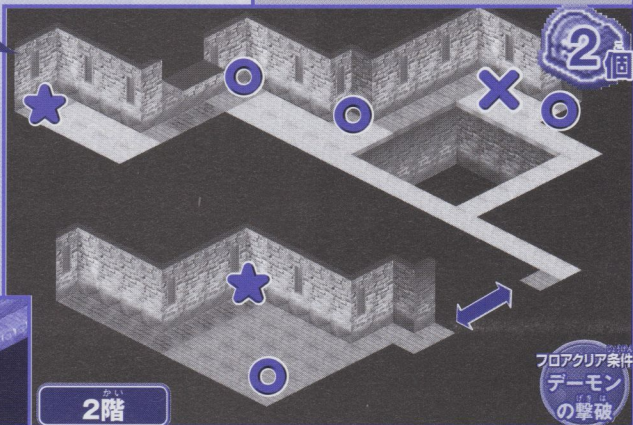
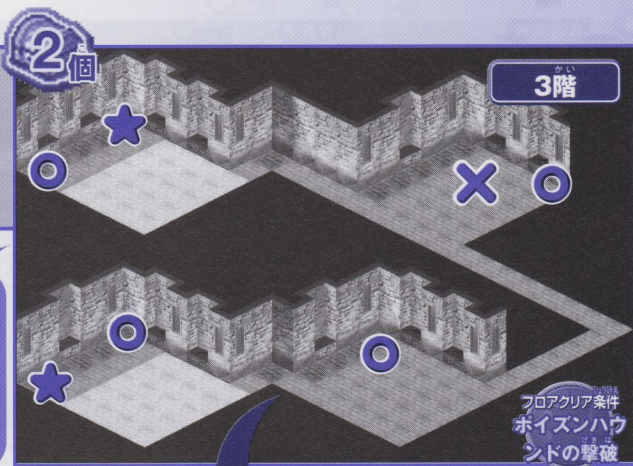
- ポイズンハーピィ ×22 攻略はP089!
- コロッサスII(ツー) ×10 攻略はP103!
- デーモン ×1 攻略はP090!

ボウマスター×7

道がないように見えるが、ボウマスターがいる黒い場所は通りぬけることが可能だ。

キャラクター比率チェック

各階の広さは今までのエリアとほぼ変わらないが、15階層という深さは今までにはない!

○=宝箱の可能性アリ/★=次のフロアへの入り口(★が複数ある場合、どちらかに登場)/⇔=移動可能/✕=フロアクリア条件モンスター出現場所

4つの部屋が通路によってつながっている。それぞれの部屋で敵を確実に倒していけば問題はないだろう。

3階／登場モンスター

ポイズンハウンド ×1

移動スピード ふつう

	1人	4人
HP	380	950
ATK	65	85
DEF	100	100
EXP	30	30

速い動きと毒が武器。毒はほかの敵よりもきわめて強力なので、攻撃を受けてはならない。

- ソウルナイト ×22 攻略はP063！
- ヘルハウンド ×9 攻略はP101！
- デスタウロス ×8 攻略はP109！

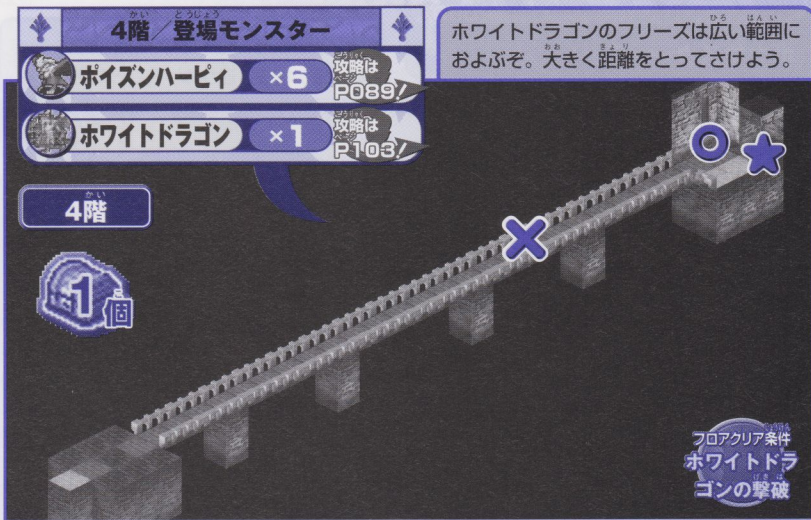
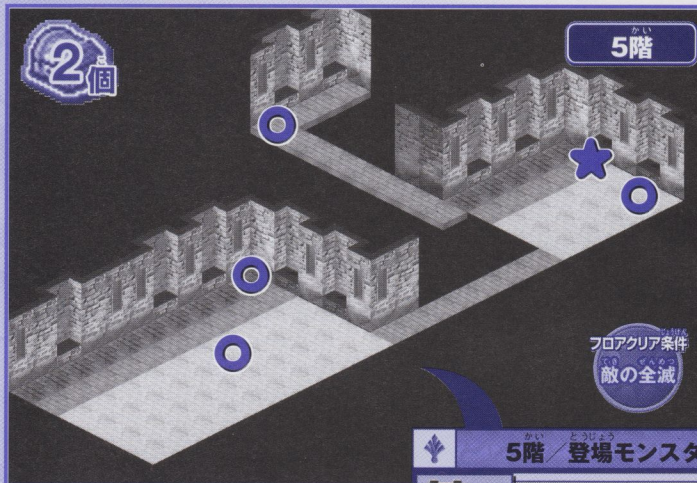
4階／登場モンスター

- ポイズンハーピィ ×6 攻略はP089！
- ホワイトドラゴン ×1 攻略はP103！

ホワイトドラゴンのフリーズは広い範囲におよぶぞ。大きく距離をとってさけよう。

★=次のフロアへの入り口（★が複数ある場合、どちらかに登場）

2個

5階

ミノタウロス系のモンスターがすべて登場する階。数が多いのでかこまれて攻撃されないように、広い部屋までおびき寄せるのがよい。

フロアクリア条件
敵の全滅

5階／登場モンスター

ヘルタウロス ×6

	1人	4人
HP	400	1000
ATK	70	91
DEF	150	150
EXP	26	26

移動スピード：遅い

ミノタウロス系最強のモンスター。移動スピードは遅いがATK、DEFはあなどれない。

デモンマスター ×5 攻略はページP090！

ミノタウロス ×7 攻略はページP103！

デスタウロス×17

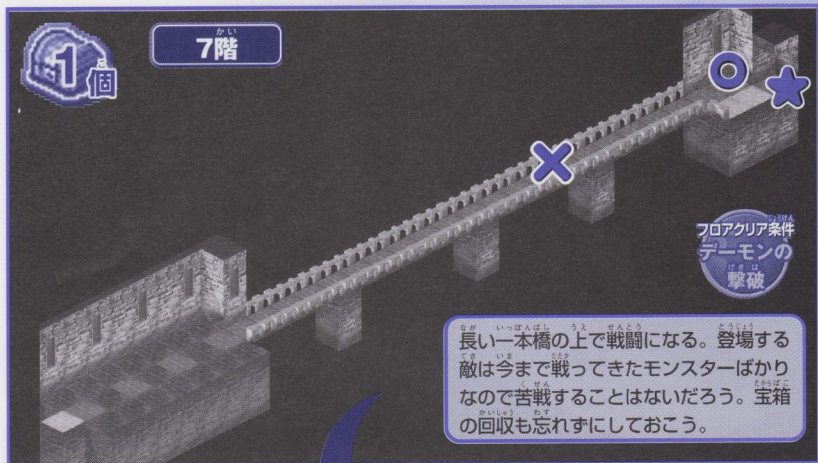
グフフフッーッ
オレたち各系統最強モンスターが守るこの城を突破することができるかな？

6階／登場モンスター

ドラゴン ×1 攻略はページP092！

1個

1フロアでドラゴンとの一騎打ちになる。部屋はそこそこ広いので、距離をとりながら攻撃すればよい。

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所

長い一本橋の上で戦闘になる。登場する敵は今まで戦ってきたモンスターばかりなので苦戦することはないだろう。宝箱の回収も忘れずにしておこう。

7階／登場モンスター

モンスター	数	攻略は	モンスター	数	攻略は
ボウマスター	×4	P100	ポイズンハーピィ	×14	P089
ソウルナイト	×8	P063	デーモン	×1	P090

ワープポイントを使用して、最上部の通路へ進もう。端にある宝箱は、なるべくチェックするように。スパークを使うモンスターが多いので、優先的に倒すようにしよう。

8階／登場モンスター

モンスター	数	攻略は
ミストデーモン	×7	P101
ダークロイド	×20	P091
フリーズアイ	×7	P102

★=次のフロアへの入り口／⇔ ⇦=ワープ

9階／登場モンスター

小部屋で2匹のドラゴンを相手にすることになる。攻撃を1匹に集中して順番に倒していこう。

10階／登場モンスター

コロッサスⅢ ×34

アークデーモン ×1

	コロッサスⅢ 1人	コロッサスⅢ 4人	アークデーモン 1人	アークデーモン 4人
HP	350	875	750	1875
ATK	58	75	80	104
DEF	160	160	180	180
EXP	26	26	31	31
移動スピード	すごく遅い		遅い	

コロッサスⅢ：ほかの敵とくらべると、倒しやすい敵。動きも遅いのでEXP稼ぎにはもってこいだ。

アークデーモン：レベル3のスパークを使う。ほかの魔法とちがい、よけることができないので早めに倒せ。

デーモン×8

マップが広く、ワープポイントもある。アーチャーや魔法使いは敵の攻撃が届かないところから攻撃していけば比較的かんたんにクリアできるだろう。

○=宝箱の可能性アリ／×=フロアクリア条件モンスター出現場所

11階／登場モンスター

フリーズアイ ×7

	1人	4人
HP	200	500
ATK	55	72
DEF	130	130
EXP	25	25

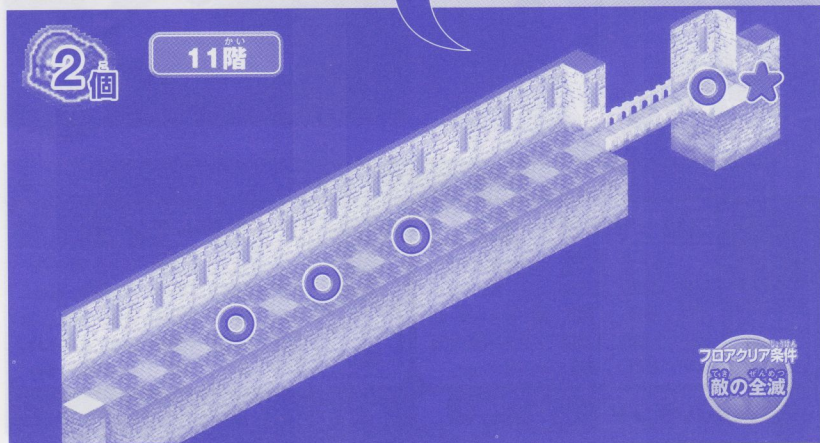
移動スピード：すごく遅い

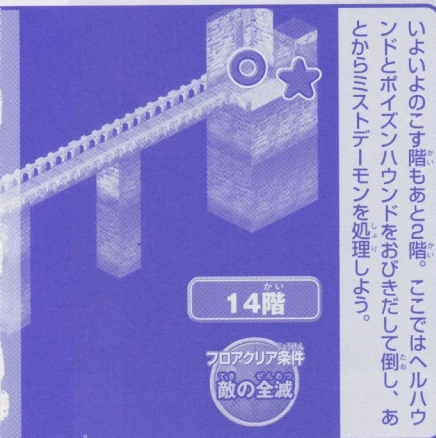
名前どおりフリーズの魔法を使用してくる。動きが遅いのでまわりこんで後ろから攻撃だ。

ソウルナイト ×23 攻略はP063！

ダークロイド ×13 攻略はP091！

ポイズンハーピィ ×8 攻略はP089！

2個　11階

フロアクリア条件：敵の全滅

幅が広い通路なので、敵との戦闘も距離がとれるためラク。ソウルナイトはDEF、HPが高いので倒すのに時間はかかるがEXPは稼げるぞ！

いよいよのこす階もあと2階。ここではヘルハウンドとポイズンハウンドをおびきだして倒し、あとからミストデーモンを処理しよう。

12階／登場モンスター

ホワイトドラゴン ×1 攻略はP103！

小部屋でホワイトドラゴンと一騎打ちに。フリーズの魔法にさえ気をつけておけば、倒すのに時間はかかっても突破できるはずだ。

13階／登場モンスター

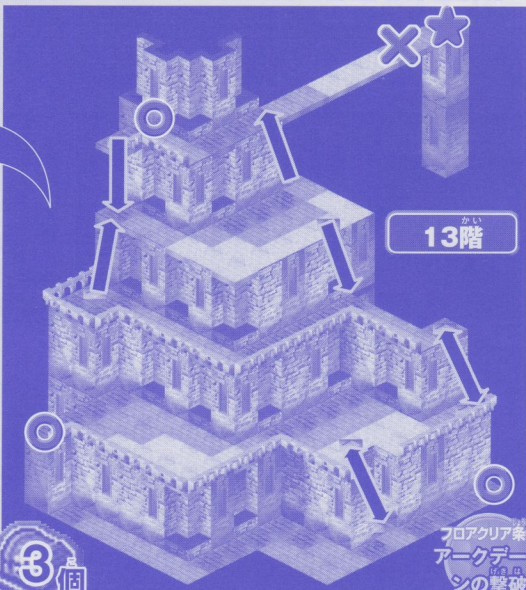
ダークアイ ×6

移動スピード すごく遅い

	1人	4人
HP	250	625
ATK	58	75
DEF	140	140
EXP	27	27

スパークの魔法にさえ気をつけておけば倒すのはラク。ＥＸＰと落とすアイテムをしっかりと回収しよう！

- コロッサスⅢ ×17 攻略はP113！
- デーモン ×7 攻略はP090！
- アークデーモン ×1 攻略はP113！
- ヘルタウロス ×14 攻略はP111！

フリーズアイ×1

マップの大きさのわりには敵の数が多い。ワープする前に、受けたダメージや使用したＳＰは回復しておくこと。

15階／登場モンスター

ソウルドラゴン ×1

移動スピード 遅い

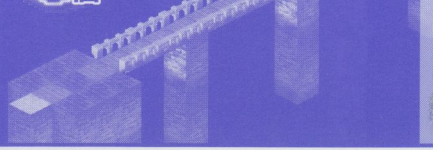
	1人	4人
HP	1300	3250
ATK	100	130
DEF	200	200
EXP	150	150

ドラゴンのなかの最強モンスター。レベル4のブレイズを使ってくる！驚異だ!!

最後に強敵が待ちかまえている。ブレイズをよけつつ攻撃だ！

14階／登場モンスター

- ミストデーモン ×6 攻略はP101！
- ヘルハウンド ×2 攻略はP101！
- ポイズンハウンド ×3 攻略はP110！

◎=宝箱の可能性アリ ／ ×=フロアクリア条件モンスター出現場所

いよいよ最後の決戦だっ！そして……

ゲームクリア後に新たなモードが出現！

15階でソウルドラゴンを倒せば、ラスボスが待つフロアへ行けるように。今まで戦ってきた経験を生かし、見事、撃破すればエンディングだ。で、ゲームをクリアすると…。なんと、クリア後に新たなモードが出現するぞ！その名も「アドバンスモード」だ!!

エリア8 15階

いよいよラスボスとの対決!!

⬆まず、ラスボスを倒さないと「アドバンスモード」には行けないので、全力で倒そう。

クリアしてもまた電源入れてさあ、ゲームスタート！

「アドバンスモード」を始める方法はとってもカンタン！ふつうにゲームを始めて、キャラクターを選択するだけでOKだぞ。そのあとに「アドバンスモード」を選べるのだ。

⬆どちらを選んでも行くことが可能。

⬅キャラ選択後にモードも選択できるぞ。ワクの右上に選択肢が登場。

見たこともないアイテムが多数登場!!

モンスターが強くなっているのはもちろん、アイテムだって、レアものがめじろ押し！このモードでしか手に入らないアイテムを集めて友だちに自慢だ!!

⬆え? S!? でも、この形ってどこかで見たことあるよね。ということは…。

アイテムリスト

ゲームに登場するさまざまなアイテムや武器、防具を紹介。超レアアイテムも掲載しているぞ。

アイテムリスト

武器、かぶと、よろい、アクセサリーなどを、おなじ系統ごとにゲームに役立つ情報をピックアップして紹介するぞ！

リストの見かた

各アイテムのリストでとくにわかりづらい項目をここで紹介！次のページからはじまるリストページで役立てよう。

武器

振りの速さ

1回の攻撃での動きの速さをはかれる。速ければ速いほど、攻撃ボタンの連打で速く攻撃を繰りだせるぞ。

必要武器LV

数字は、その武器を装備するために必要なスキルレベルをあらわしている。強いほどレベルは高いぞ。

防具

装備

装備できるキャラを紹介。戦＝戦士、魔＝魔法使い、ア＝アーチャー、ド＝ドラゴン戦士のことを示しているぞ。

必要STR

その防具を装備するために必要なSTRの数値をあらわしている。STRが高くないと、強い防具を装備できない。

アクセサリー

備考

ソウルにのみ関係する。ここに書かれた数だけ敵を倒せば「SOUL MAX」状態に。召喚魔法を発動できるぞ。

よーく おぼえろよー

すべてのアイテム共通

入手場所

数字はエリアのこと。そのエリアで登場する可能性があるぞ。ミスリルはミスリルの合成で作成できる。

消費アイテムや鉱石のレア度を紹介！

エリア攻略の「登場モンスターが落とす！ アイテムリスト」の消費アイテムなどのレア度を紹介。

消費アイテム

レア度：低い → 高い

- 薬草
- 女神の涙（魔法使いのみ）
- いやしの雫
- 鑑定の巻物
- 希望の光（魔法使いのみ）
- いやしの水
- 天使の羽
- 毒消し
- ソウルリターン（「マルチプレイ」時のみ）
- はやてのチキン
- 力のワイン
- さとりのみつ（魔法使いのみ）
- 元気のパン

本

レア度同じ

- ブレイズの本
- フリーズの本
- スパークの本
- ヘルブラストの本
- インフェルノの本
- ヒールの本
- レジストの本
- スロウの本

鉱石

レア度：低い → 高い

- ミスリル
- オリハルコン
- ダークマター

Sword

ソード

戦士だけが装備可能。軽くて振りまわしやすいぞ。連打で攻撃したいときに重宝。

名前	攻撃力	振りの速さ	必要武器LV	特殊効果	入手場所
ショートソード	7	やや速い	0	—	1
ミドルソード	15	やや速い	0	—	1, 2
ロングソード	19	やや速い	1	—	1, 2, 3, 4
スチールソード	27	やや速い	2	—	3, 4, 5, 6
ブロードソード	31	やや速い	2	—	4, 5, 6, 7
バスターソード	39	やや速い	3	—	6, 7
アイアンブレード	11	速い	0	—	1, 2, 3
バトルブレード	23	速い	1	—	2, 3, 4, 5
エレメントソード	39	やや速い	3	すべてのRESがそれぞれ+10される。	ミスリル
ソードオブシヴァ	46	やや速い	4	攻撃が雷属性になる。雷のRESが+30される。	ミスリル

●お店で買えるソード (ここでは、各エリア攻略前にお店で売っているアイテムを紹介するぞ)

エリア数	アイテム名【カッコ内は値段(G)】		
エリア1	ショートソード(120)	アイアンブレード(210)	ミドルソード(340)
エリア2	アイアンブレード(210)	ミドルソード(340)	ロングソード(430)
エリア3	ミドルソード(340)	ロングソード(430)	バトルブレード(570)
エリア4	ロングソード(430)	バトルブレード(570)	スチールソード(670)
エリア5	バトルブレード(570)	スチールソード(670)	ブロードソード(720)
エリア6	ブロードソード(720)	バスターソード(930)	???
エリア7	バスターソード(930)	???	???
エリア8	バスターソード(930)	???	???

※このほかにも強力なものが売っているぞ!

Spear

スピア

戦士とアーチャーが使う武器。アーチャーは遠距離攻撃の武器として投げて使う。

名前	攻撃力	振りの速さ	必要武器LV	特殊効果	入手場所
ショートスピア	9	やや速い	0	—	1
ライトスピア	17	やや速い	0	—	2, 3
スピア	22	やや速い	1	—	2, 3, 4
パワースピア	31	やや速い	2	—	4, 5, 6
バトルスピア	39	やや速い	3	—	6, 7
ブロンズランス	13	普通	0	—	1, 2
スチールランス	26	普通	1	—	3, 4, 5
ゲイルランス	39	普通	3	DEXが+10される。	ミスリル
ホーリーランス	43	普通	4	アンデッドタイプの敵に与えるダメージが50%ふえる。	ミスリル

●お店で買えるスピア（買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ）

エリア数	アイテム名【カッコ内は値段(G)】		
エリア1	ショートスピア（120）	ブロンズランス（260）	ライトスピア（350）
エリア2	ブロンズランス（260）	ライトスピア（350）	スピア（460）
エリア3	ライトスピア（350）	スピア（460）	スチールランス（580）
エリア4	スピア（460）	スチールランス（580）	パワースピア（660）
エリア5	スチールランス（580）	パワースピア（660）	？？？
エリア6	パワースピア（660）	バトルスピア（840）	？？？
エリア7	バトルスピア（840）	？？？	？？？
エリア8	バトルスピア（840）	？？？	？？？

アックス

戦士とドラゴン戦士が使う。重たいために振りの速さは遅いが、破壊力バツグンだ。

名前	攻撃力	振りの速さ	必要武器LV	特殊効果	入手場所
ショートアックス	19	やや遅い	0	—	1, 2
ハンドアックス	23	やや遅い	0	—	1, 2, 3
ミドルアックス	31	やや遅い	1	—	2, 3, 4, 5
パワーアックス	39	やや遅い	2	—	4, 5, 6, 7
バトルアックス	43	やや遅い	2	—	5, 6, 7
ラージアックス	47	やや遅い	3	—	6, 7
トマホーク	15	やや遅い	0	—	1
パワートマホーク	27	やや遅い	1	—	1, 2, 3, 4
ヒートアックス	50	やや遅い	3	攻撃が炎属性になる。炎のＲＥＳが＋10される。	ミスリル
ギガントアックス	56	やや遅い	4	ＤＥＦが＋5される。	ミスリル

●お店で買えるアックス（買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ）

エリア数	アイテム名【カッコ内は値段(G)】		
エリア1	トマホーク（110）	ショートアックス（220）	ハンドアックス（310）
エリア2	ショートアックス（220）	ハンドアックス（310）	パワートマホーク（400）
エリア3	ハンドアックス（310）	パワートマホーク（400）	ミドルアックス（510）
エリア4	パワートマホーク（400）	ミドルアックス（510）	バトルトマホーク（860）
エリア5	ミドルアックス（510）	パワーアックス（750）	？？？
エリア6	パワーアックス（750）	バトルアックス（860）	？？？
エリア7	バトルアックス（860）	ラージアックス（920）	？？？
エリア8	ラージアックス（920）	？？？	？？？

Bow

ボウ

アーチャーのみ使用。「ヒキョリ」のスキルアップで、矢がより遠くに飛ぶように。

名前	攻撃力	振りの速さ	必要武器LV	特殊効果	入手場所
ウッドボウ	3	速い	0	—	1
ショートボウ	6	速い	0	—	1，2
アイアンボウ	9	速い	1	—	1，2，3
スチールボウ	12	速い	1	—	2，3，4
ミドルボウ	16	速い	2	—	3，4，5
ハンターズボウ	20	速い	2	—	4，5，6
コンポジットボウ	24	速い	3	—	5，6，7
ミスリルボウ	28	速い	3	クリティカルが出る確率が上がる。	ミスリル
ソニックボウ	34	速い	4	クリティカルが出る確率が上がる。	ミスリル

●お店で買えるボウ（買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ）

エリア数	アイテム名【カッコ内は値段(G)】		
エリア1	ウッドボウ（130）	ショートボウ（290）	アイアンボウ（450）
エリア2	ショートボウ（290）	アイアンボウ（450）	スチールボウ（570）
エリア3	アイアンボウ（450）	スチールボウ（570）	ミドルボウ（620）
エリア4	スチールボウ（570）	ミドルボウ（620）	ハンターズボウ（750）
エリア5	ミドルボウ（620）	ハンターズボウ（750）	コンポジットボウ（820）
エリア6	ハンターズボウ（750）	コンポジットボウ（820）	？？？
エリア7	コンポジットボウ（820）	？？？	？？？
エリア8	？？？	？？？	？？？

Flail

フレイル

ドラゴン戦士専用の武器。おもに回転させて、その遠心力で敵に攻撃をしかける。

名前	攻撃力	振りの速さ	必要武器LV	特殊効果	入手場所
ライトフレイル	20	遅い	0	—	1
フレイル	25	遅い	0	—	1，2
ヒッター	31	遅い	1	—	1，2，3
チェインフレイル	36	遅い	1	—	2，3，4
ピアジ	42	遅い	2	—	3，4，5
パワーフレイル	47	遅い	2	—	4，5，6
ヘビーフレイル	53	遅い	3	—	5，6，7
ホーリーフレイル	59	遅い	3	アンデッドタイプの敵に与えるダメージが50%ふえる。	ミスリル
カオスフレイル	72	遅い	4	DEFが−5される。	ミスリル

●お店で買えるフレイル（買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ）

エリア数	アイテム名【カッコ内は値段(G)】		
エリア1	ライトフレイル（180）	フレイル（250）	ヒッター（370）
エリア2	フレイル（250）	ヒッター（370）	チェインフレイル（440）
エリア3	ヒッター（370）	チェインフレイル（440）	ピアジ（570）
エリア4	チェインフレイル（440）	ピアジ（570）	パワーフレイル（630）
エリア5	ピアジ（570）	パワーフレイル（630）	ヘビーフレイル（770）
エリア6	パワーフレイル（630）	ヘビーフレイル（770）	？？？
エリア7	ヘビーフレイル（770）	？？？	？？？
エリア8	？？？	？？？	？？？

本

魔法使い専用の武器。基本的なノーマルの本は、どのエリアでも入手可能だぞ。

名前	攻撃力	振りの速さ	必要武器LV	特殊効果	入手場所
ブレイズの本	—	遅い	—	—	すべてのエリアで入手可能
フリーズの本	—	遅い	—	—	すべてのエリアで入手可能
スパークの本	—	遅い	—	—	すべてのエリアで入手可能
ヘルブラストの本	—	遅い	—	—	すべてのエリアで入手可能
インフェルノの本	—	遅い	—	—	すべてのエリアで入手可能
ヒールの本	—	遅い	—	—	すべてのエリアで入手可能
レジストの本	—	遅い	—	—	すべてのエリアで入手可能
スロウの本	—	遅い	—	—	すべてのエリアで入手可能
ブレイズの秘本	—	遅い	—	ＩＮＴが＋10される。魔法の使用ＳＰが−1される。	ミスリル
フリーズの秘本	—	遅い	—	ＩＮＴが＋10される。魔法の使用ＳＰが−1される。	ミスリル
スパークの秘本	—	遅い	—	ＩＮＴが＋10される。魔法の使用ＳＰが−1される。	ミスリル
ヘルブラストの秘本	—	遅い	—	???	ミスリル
インフェルノの秘本	—	遅い	—	???	ミスリル
ヒールの秘本	—	遅い	—	???	ミスリル
レジストの秘本	—	遅い	—	???	ミスリル
スロウの秘本	—	遅い	—	???	ミスリル

●お店で買える本（買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ）

エリア数	アイテム名【カッコ内は値段(G)】			
エリア1	ブレイズの本（200）	フリーズの本（200）	スパークの本（300）	ヒールの本（300）
エリア2	ブレイズの本（200）	フリーズの本（200）	スパークの本（300）	ヘルブラストの本（300）
	ヒールの本（300）			
エリア3	ブレイズの本（200）	フリーズの本（200）	スパークの本（300）	ヘルブラストの本（300）
	ヒールの本（300）	レジストの本（400）		
エリア4	ブレイズの本（200）	フリーズの本（200）	スパークの本（300）	ヘルブラストの本（300）
	ヒールの本（300）	レジストの本（400）	スロウの本（400）	
エリア5〜エリア8	ブレイズの本（200）	フリーズの本（200）	スパークの本（300）	ヘルブラストの本（300）
	インフェルノの本（500）	ヒールの本（300）	レジストの本（400）	スロウの本（400）

Helmet

かぶと

強力なかぶとほど、装備するには多くのSTRが必要になるので注意しよう。

名前	防御力	装備	必要STR	特殊効果	入手場所
フード	2	戦 魔 ア ド	0	―	1
バンダナ	3	戦 魔 ア ド	0	―	1, 2
レザーフード	5	戦 魔 ア ド	0	―	1, 2
ターバン	6	戦 魔 ア ド	0	―	1, 2
レザーヘルム	8	戦 ― ア ド	15	―	2, 3
ウイザードハット	8	― 魔 ― ―	6	―	2, 3, 4
ハーフヘルム	10	戦 ― ア ド	18	―	3, 4
メイジフード	11	― 魔 ― ―	7	―	3, 4, 5
スケールヘルム	12	戦 ― ア ド	20	―	3, 4, 5
チェインフード	15	戦 ― ― ド	30	―	4, 5, 6
グリーンベレー	16	― ― ア ―	30	―	5, 6
シルクハット	16	― 魔 ― ―	8	―	5, 6
エルフの帽子	18	― ― ア ―	35	―	6, 7
ティアラ	19	― 魔 ― ―	9	―	6, 7
スナイパーキャップ	20	― ― ア ―	40	―	7
ミスリルフード	28	戦 魔 ア ド	20	―	ミスリル

●お店で買えるかぶと (買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ)

エリア数	アイテム名【カッコ内は値段(G)】			
エリア1	フード(100)	バンダナ(220)	レザーフード(340)	
エリア2	バンダナ(220)	レザーフード(340)	ターバン(460)	
エリア3	ターバン(460)	レザーヘルム(580)	ハーフヘルム(820)	レザーフード(340)
	ウィザードハット(700)			
エリア4	レザーヘルム(580)	ハーフヘルム(820)	スケールヘルム(1060)	レザーフード(340)
	ウィザードハット(700)	ターバン(460)		
エリア5	ハーフヘルム(820)	スケールヘルム(1060)	チェインフード(1180)	ターバン(460)
	ウィザードハット(700)	メイジフード(940)	レザーヘルム(580)	
エリア6	スケールヘルム(1060)	チェインフード(1180)	ウィザードハット(700)	シルクハット(1420)
	ハーフヘルム(820)	グリーンベレー(1300)	メイジフード(940)	
エリア7	チェインフード(1180)	スケールヘルム(1060)	メイジフード(940)	シルクハット(1420)
	ティアラ(1660)	エルフの帽子(1540)	グリーンベレー(1300)	
エリア8	エルフの帽子(1540)	グリーンベレー(1300)	ティアラ(1660)	シルクハット(1420)

よろい

自分が装備できないものは売却するか「マルチプレイ」時の交換用に使おう。

名前	防御力	装備	必要STR	特殊効果	入手場所
ローブ	3	戦 魔 ア ド	0	—	1
クローク	4	戦 魔 ア ド	0	—	1
コットンローブ	5	戦 魔 ア ド	0	—	1, 2
レザークロス	7	戦 魔 ア ド	6	—	1, 2
ドレス	8	— 魔 — —	7	—	2, 3
グリーンベスト	9	— — ア —	14	—	2, 3
レザーアーマー	11	戦 — ア ド	16	—	2, 3
シルクローブ	12	戦 魔 ア ド	8	—	3, 4
スケールアーマー	14	戦 — ア ド	20	—	3, 4
レンジャーベスト	16	— — ア —	25	—	4, 5
メイジローブ	16	— 魔 — —	8	—	4, 5
リングメイル	18	戦 — ア ド	30	—	4, 5
チャイナドレス	19	— 魔 — —	9	—	5, 6
マタギの服	20	— — ア —	30	—	5, 6
ブロンズアーマー	22	戦 — — ド	35	—	5, 6
ミンクのコート	23	— 魔 — —	10	—	6, 7
エルフのチョッキ	23	— — ア —	35	—	6, 7
スナイパースーツ	26	— — ア —	40	—	7
ミスリルローブ	33	戦 魔 ア ド	20	—	ミスリル

●お店で買えるよろい（買えるアイテムは各キャラが装備できるもののみ）

エリア数	アイテム名【カッコ内は値段(G)】			
エリア1	ローブ(120)	クローク(240)	コットンローブ(360)	
エリア2	クローク(240)	コットンローブ(360)	レザークロス(480)	グリーンベスト(720)
エリア3	レザークロス(480)	レザーアーマー(840)	シルクローブ(960)	グリーンベスト(720)
	ドレス(600)	コットンローブ(360)		
エリア4	レザーアーマー(840)	シルクローブ(960)	スケールアーマー(1080)	レンジャーベスト(1200)
	ドレス(600)	レザークロス(480)		
エリア5	シルクローブ(960)	スケールアーマー(1080)	リングメイル(1440)	レンジャーベスト(1200)
	メイジローブ(1320)	ドレス(600)		
エリア6	スケールアーマー(1080)	リングメイル(1440)	ブロンズアーマー(1800)	レンジャーベスト(1200)
	シルクローブ(960)	メイジローブ(1320)	チャイナドレス(1560)	マタギの服(1680)
エリア7	ブロンズアーマー(1800)	リングメイル(1440)	レンジャーベスト(1200)	エルフのチョッキ(2040)
	メイジローブ(1320)	チャイナドレス(1560)	ミンクのコート(1920)	
エリア8	エルフのチョッキ(2040)	スナイパースーツ(2160)	マタギの服(1680)	チャイナドレス(1560)
	ミンクのコート(1920)			

Accessories
アクセサリー

召喚魔法を発動できる、RESが上がるなど、その装備効果は多彩なのだ。

名前	装備効果	備考	入手場所
ペンのソウル	ATKが＋2される。	必要数60	4，5，6，7
ゴーレムのソウル	HPが＋10される。	必要数65	ゴーレム系のモンスターより入手
フェニックスのソウル	ATKが＋5される。	必要数70	2，3，4，5，6，7
ゼビュロスのソウル	DEXが＋8される。	必要数75	3，4，5，6，7
アタックリング	ATKが＋10される。		ミスリル
クイックリング	DEXが＋10される。		ミスリル
ライフリング	HPが＋10される。		ミスリル
ウィズダムリング	SPが＋10される。		ミスリル
プロテクトリング	DEFが＋10される。		ミスリル
パワーリング	ATKが＋3、DEFが＋3される。		3，4，5，6，7
シルバーリング	DEFが＋2される。		すべてのエリアで入手可能
マスターリング	ATKが＋8される。クリティカルが出る確率が上がる。		4，5，6，7
ゲイルリング	ATKが＋3、DEXが＋3される。		2，3，4，5，6，7
バトルブレイス	ATKが＋2される。		すべてのエリアで入手可能
プロテクトブレイス	DEFが＋3される。		すべてのエリアで入手可能
クリスタルチャーム	炎、氷、雷のRESが＋5される。		3，4，5，6，7
ルビーチャーム	炎のRESが＋20される。		3，4，5，6，7
アメジストチャーム	炎、氷のRESが＋10される。		3，4，5，6，7
エメラルドチャーム	氷、雷のRESが＋10される。		3，4，5，6，7
サファイアチャーム	氷のRESが＋20される。		3，4，5，6，7
トパーズチャーム	雷のRESが＋20される。		3，4，5，6，7
アンバーチャーム	炎、雷のRESが＋10される。		3，4，5，6，7
ダイアモンドチャーム	炎、氷、雷のRESが＋10される。		4，5，6，7

消費アイテム

ダンジョンでもっとも利用価値が高いのが消費アイテム。しっかりそなえておこう。

名前	効果	入手場所
薬草	ＨＰが30回復。	すべてのエリアで入手可能
いやしの雫	ＨＰが100回復。	すべてのエリアで入手可能
いやしの水	ＨＰが300回復。	すべてのエリアで入手可能
女神の涙	ＳＰが30回復。	すべてのエリアで入手可能
希望の光	ＳＰが300回復。	すべてのエリアで入手可能
毒消し	毒状態を回復。	すべてのエリアで入手可能
天使の羽	街に戻る。	すべてのエリアで入手可能
ソウルリターン	味方を生き返らせる。	すべてのエリアで入手可能
力のワイン	ＳＴＲが1上がる。	すべてのエリアで入手可能
はやてのチキン	ＤＥＸが1上がる。	すべてのエリアで入手可能
元気のパン	ＶＩＴが1上がる。	すべてのエリアで入手可能
さとりのみつ	ＩＮＴが1上がる。	すべてのエリアで入手可能
鑑定の巻物	「?」マークがついた魔法のアイテムを鑑定する。	すべてのエリアで入手可能
おかね	単位はゴールド。	すべてのエリアで入手可能
ミスリル	3つ集めると鍛冶屋で武器や防具などを作れる。	すべてのエリアで入手可能
オリハルコン	3つ集めると鍛冶屋で武器や防具などを作れる。	すべてのエリアで入手可能
ダークマター	3つ集めると鍛冶屋で武器や防具などを作れる。	すべてのエリアで入手可能

武器や防具、アクセサリーなど、ほかにもまだまだたくさん登場するぞ！

※この攻略本では、上記のような使ったらなくなってしまうものを「消費アイテム」と呼びます。

レアアイテムをゲットせよ!!

出現確率が低い超レアアイテム。出現のしくみをちょっぴり紹介!

レアとは?

英語。「まれな、めずらしい、めったにない」っていう意味だぞ。レアアイテムは「めずらしいアイテム」ってことだ。

⬆こんなに持っていたら、もう、みんなからせんぼうのまなざしで見られるぞ!

レアアイテムを友だちに自慢!

レアアイテムは入手困難。だからこそみんなが欲しがるし、持っていれば自慢できるんだ。出るか出ないかは運だけれど、がんばって手に入れたいね。

徹底検証! レアアイテムはどこまでレアなのか!!

ちょっと教えちゃう! ゲームのウラ事情!! シングルプレイの場合

これがレアアイテムだっ!

超レア度	アイテム名	効果
低い	フルーツ	HPが10回復する。
	りんご	HPが10回復する。
	バナナ	HPが10回復する。
	スイカ	HPが10回復する。
	ジュース	HPが10回復する。
	キャンディー	HPが10回復する。
	パラソル	コレクション用アイテム
	バラ	コレクション用アイテム
	ヨーグルト人形	コレクション用アイテム
高い	ドミンゴ人形	コレクション用アイテム

では、レアアイテムがいったいどのくらいめずらしいのかを検証しよう。レアアイテムのなかでも、1番出づらいアイテムの出現確率を計算したぞ!

1. モンスターがアイテムを落とす確率… 1/8
2. そのアイテムがレアアイテムである確率… 1/256
3. そのレアアイテムが「ヨーグルト人形」「ドミンゴ人形」である確率… 1/128

これをあわせて計算すると…

出る確率は… 1/262144

モンスターを1体倒したときにレアアイテムが出る確率…

0.0000381%!!!!

「マルチプレイ」時にしか出ないレアアイテム!

アイテム名	効果
夢の箱	コレクション用アイテム
アミーゴ人形	コレクション用アイテム

Vジャンプだけの特別なアイテムの存在が判明！

ブイジャンプ

キャラ作成時に特定の名前を入れたときのみ手に入る超超レアアイテムの存在が判明！　さらに、これは攻略本でしか紹介されない。ホントのレアだ!!

➡ゲーム開始直後のアイテム画面。防具をすでに装備しているぞ。それが超超レアアイテムだっ！

超超レアアイテムだっ!!

ACCE　BODY ?

「イヨクMAN」でゲームスタート！

いや、我らが勇者イヨクMANよ！

グラフィックは手に入れてからのお楽しみ！

特定の名前でアイテムゲット！

キャラ作成時に入れる名前は、ズバリ『Vジャンプ』本誌に関係する名前だぞ。編集長"ヨッシー"や、おなじみイヨクなど。下の表がもらえるアイテムだぞ。

戦士を選んで、名前を

NAME ネーム　イヨクMAN

と入れると

防具　**男気ふんどし**

(STR＋2) を入手！

魔法使いを選んで、名前を

NAME ネーム　ヨッシー

と入れると

防具　**本気の下着**

(ＩＮＴ＋3) を入手！

ドラゴン戦士を選んで、名前を

NAME ネーム　いっそーん

と入れると

防具　**ドラゴンパンツ**

(VIT＋5) を入手！

すべてのキャラを作ってアイテムコンプリートをめざそう!!

ゲームボーイアドバンス版
シャイニング・ソウル

『シャイニング・ソウル』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮ください。

2002年4月2日　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　山路　則隆

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03（3230）6330（編集）
03（3230）6191（販売）
03（3230）6076（制作）

Printed in Japan

印刷所　大日本印刷株式会社

9784087791624

1920076009525

ISBN4-08-779162-9

C0076 ¥952E

定価 本体952円十税

宝箱や入り口の場所を
見やすく掲載！

登場モンスターもひと目でわかる
マップページ！

東京・一ツ橋 集英社

キャラ別、「マルチプレイ」時での
ボス攻略も徹底紹介!!

Vジャンプブックス Vジャンプ [ゲームシリーズ]

ゲームボーイアドバンス版

SHINING SOUL

シャイニング・ソウル

全8エリアのマップ完全紹介!

「マルチプレイ」の究極の楽しみかたを伝授!!

Vジャンプブックス Vジャンプ [ゲームシリーズ]
ゲームボーイアドバンス版

Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]
シャイニング・ソウル
ゲームボーイアドバンス版
集英社

9784087791624

1920076009525

ISBN4-08-779162-9

C0076 ¥952E

定価 本体952円+税

東京・一ツ橋 集英社

宝箱や入り口の場所を見やすく掲載!

登場モンスターもひと目でわかるマップページ!

キャラ別、「マルチプレイ」時でのボス攻略も徹底紹介!!

SHINING SOUL
シャイニング・ソウル
Vジャンプブックス Vジャンプ [ゲームシリーズ]
ゲームボーイアドバンス版
Vジャンプブックス
[ゲームシリーズ]
シャイニング・ソウル
ゲームボーイアドバンス版
集英社
©SEGA CORPORATION, 2002
東京・一ツ橋 集英社